

Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Dengan Menerapkan Payment Gateway Menggunakan Metode Prototype

by Diki Jonatan

Submission date: 29-Jul-2024 05:16AM (UTC+0700)

Submission ID: 2423840012

File name: JURNAL_MERKURIUS_VOL.2_NO.5_SEPTERMBER_2024_Diki_Jonatan.pdf (930.36K)

Word count: 2937

Character count: 18746

Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Dengan Menerapkan *Payment Gateway* Menggunakan Metode *Prototype*

Diki Jonatan^{*1}, Irsan Jaelani², Minarto³

⁴⁰ 1-3 Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Teknologi Wastukencana, Indonesia

Korespondensi Penulis : jonatandock02@gmail.com

Abstract: Royal Posh Pro is a micro, small, and medium enterprise (MSME) engaged in photography services, offering various documentation packages for all types of events with high quality. However, the company faces ³⁸ operational challenges, particularly in scheduling management and manual payment data processing. This study aims to develop a web-based information system integrated with a payment gateway to address these issues. A prototype method is utilized in this research to design, test, and refine the system iteratively to meet the operational needs of Royal Posh Pro. ⁴⁹ The results indicate that implementing an information system integrated with a payment gateway can significantly enhance the accuracy and efficiency of payment data management while reducing manual errors. This system ⁴³ provides greater convenience for customers through various secure and practical payment methods. In conclusion, the use of information technology in the form of a web-based system with payment gateway integration has proven effective in improving service quality and operational efficiency at Royal Posh Pro. This solution not only resolves existing operational constraints but also offers a model for other MSMEs in the photography industry to leverage technology to enhance their business competitiveness.

Keywords: Photography, Prototype, Payment Gateway.

¹¹ **Abstrak.** Royal Posh Pro adalah sebuah usaha mikro kecil dan menengah (UMKM) yang bergerak di bidang jasa fotografi, menyediakan berbagai paket dokumentasi untuk berbagai jenis acara dengan kualitas tinggi. Namun, perusahaan ini menghadapi ²⁹ tantangan operasional, khususnya dalam pengelolaan penjadwalan dan data pembayaran yang masih dilakukan secara manual. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi berbasis web yang terintegrasi dengan *payment gateway* guna mengatasi masalah tersebut. Metode *prototype* digunakan dalam penelitian ini untuk merancang, menguji, dan menyempurnakan sistem secara iteratif, agar sesuai dengan kebutuhan operasional Royal Posh Pro. Hasil penelitian menunjukkan bahwa implementasi sistem informasi yang terintegrasi dengan *payment gateway* dapat secara signifikan meningkatkan akurasi dan efisiensi pengelolaan data pembayaran serta mengurangi kesalahan manual. Sistem ini juga menawarkan kenyamanan lebih bagi pelanggan melalui berbagai metode pembayaran yang aman dan praktis. Kesimpulannya, penggunaan teknologi informasi dalam bentuk sistem berbasis web dengan integrasi *payment gateway* telah terbukti efektif dalam meningkatkan kualitas layanan dan efisiensi operasional di Royal Posh Pro. Solusi ini tidak hanya menyelesaikan kendala operasional yang ada tetapi juga memberikan model bagi UMKM lain dalam industri fotografi untuk memanfaatkan teknologi guna meningkatkan daya saing bisnis mereka.

Kata kunci: Fotografi, Prototype, Payment Gateway

¹ LATAR BELAKANG

Sistem Informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang ¹³ mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung fungsi operasi manajerial, dan kegiatan strategi dari organisasi. Sistem ini menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi kapan saja diperlukan, dengan mengambil, menyimpan, mengubah, mengolah, dan mengkomunikasikan informasi yang diterima menggunakan peralatan sistem lainnya (Simare Mare et al., 2022).

⁹ *Payment Gateway* adalah layanan pembayaran yang memudahkan penjual dan pembeli bertransaksi online. Layanan ini membantu toko online memastikan proses pembayaran berjalan baik, apa pun metode pembayarannya. ²² *Payment Gateway* sangat dibutuhkan karena tingginya *initial cost* dan *maintenance cost* untuk melakukan koneksi dengan bank serta kebutuhan sistem yang menghubungkan akun bank pelanggan dengan penjual. Proses transaksi melalui *Payment Gateway* berlangsung cepat, hanya dalam beberapa detik (Effendy et al., 2022). Fotografi telah mengalami transformasi signifikan seiring perkembangan teknologi dan konsep seni. Kini, fotografi bukan hanya alat untuk merekam gambar tetapi juga medium untuk mengekspresikan ide, emosi, dan cerita. Dalam konteks ini, fotografi memainkan peran penting dalam berbagai acara penting seperti pernikahan, prewedding, dan acara khusus lainnya. Royal Posh Pro, UMKM di bidang jasa fotografi, menawarkan berbagai paket dokumentasi berkualitas tinggi. Namun, mereka menghadapi kendala operasional, seperti pengelolaan jadwal manual dan data pembayaran yang tidak akurat. Metode manual yang mereka gunakan memakan waktu dan rentan terhadap kesalahan pencatatan, yang dapat mengakibatkan bentrok jadwal dan ketidakpuasan pelanggan. Pengelolaan data pembayaran yang bermasalah juga menyebabkan laporan pembayaran yang sering keliru.

⁵² Untuk mengatasi masalah ini, penelitian ini bertujuan merancang dan mengembangkan sistem informasi terintegrasi dengan *payment gateway* berbasis web. Sistem ini diharapkan meningkatkan efektivitas pendataan pembayaran pelanggan, mengoptimalkan proses operasional, meningkatkan akurasi data, serta kepuasan pelanggan dengan menyediakan metode pembayaran yang lebih praktis dan aman. Penerapan sistem ini juga mengurangi risiko kehilangan data dan meminimalkan kemungkinan kecurangan atau kesalahan pada sistem manual. Penelitian ini diharapkan memberikan kontribusi efektif dalam pengembangan teknologi informasi bagi UMKM di bidang jasa fotografi, sekaligus memberikan contoh bagi UMKM lain dalam memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan efektivitas bisnis mereka.

KAJIAN TEORITIS

1. Sistem Informasi

¹⁰ Sistem informasi adalah sekumpulan prosedur organisasi yang dilaksanakan untuk mencapai suatu tujuan yaitu memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan untuk mengendalikan organisasi. (Nuryansyah & Ratnawati, 2020)

2. ⁵ **Payment Gateway**

Payment gateway merupakan layanan yang mengotorisasi pembayaran melalui kartu kredit maupun metode pembayaran lainnya, seperti transfer bank antara penjual dan pembeli. (Hutomo, 2020)

3. **Jasa Fotografi**

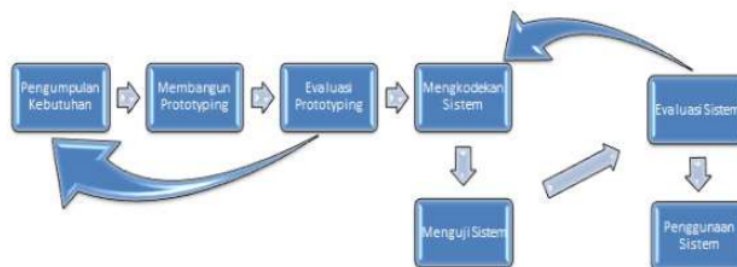
Orang-orang yang membuat gambar dengan cara menangkap cahaya dari subyek gambar dengan kamera maupun peralatan fotografi lainnya, dan umumnya memikirkan seni dan teknik untuk menghasilkan foto yang lebih bagus serta berusaha mengembangkan ilmunya. (Baihaqqi & Hardyanto, 2022)

4. ²⁸ **Fotografi**

Fotografi berasal dari bahasa latin, *photos* yang berarti cahaya atau sinar, serta *graphos* yang artinya mencatat atau melukis, fotografi secara harfiah diartikan sebagai mencatat ataupun melukis dengan cahaya ataupun sinar, atau lebih tepatnya disebut menangkap sinar. (Fediansyah, 2022)

5. **Prototype**

Prototype merupakan suatu ²⁶ metode pengembangan perangkat lunak yang sering digunakan pengembang agar dapat saling berinteraksi dengan user selama proses pembuatan sistem. (mustakim et al., 2022)



Gambar 1. Metode Prototype

METODOLOGI PENELITIAN

1. Studi Literatur

Studi Literatur merupakan Langkah penting dalam penelitian yang melibatkan pengumpulan analisis yang relevan dengan topik atau masalah penelitian tertentu. Kerangka penelitian yang dijalankan oleh penulis yaitu ada 9 tahapan sebagai berikut :

2. Wawancara

Melakukan wawancara kepada pemilik tempat dan pengajuan izin kerja praktek di tempat yang telah ditentukan.

3. Pengumpulan Kebutuhan

Melakukan Pengumpulan Kebutuhan yang meliputi analisis permasalahan serta analisis pemecahan masalah.

4. Membangun Prototyping

Membangun prototype yang berfokus pada penyajian. meliputi analisis permasalahan serta analisis pemecahan masalah.

5. Evaluasi Prototyping

Evaluasi ini merupakan langkah memeriksa tahapan yang terdapat kurang atau salah dan akan di perbaiki.

6. Mengkodekan Sistem

Meliputi tahap pengkodean menggunakan bahasa pemrograman dan pengujian fitur - fitur yang dibuat.

7. Menguji Sistem

Pengujian sistem ini secara teliti dan memastikan fitur-fitur dan tampilan sistem berfungsi dengan baik dan lancar.

8. Evaluasi Sistem

Pada tahap ini mengevaluasi tahapan yang sudah dilakukan dan sesuai dengan kebutuhan.

9. Penggunaan Sistem

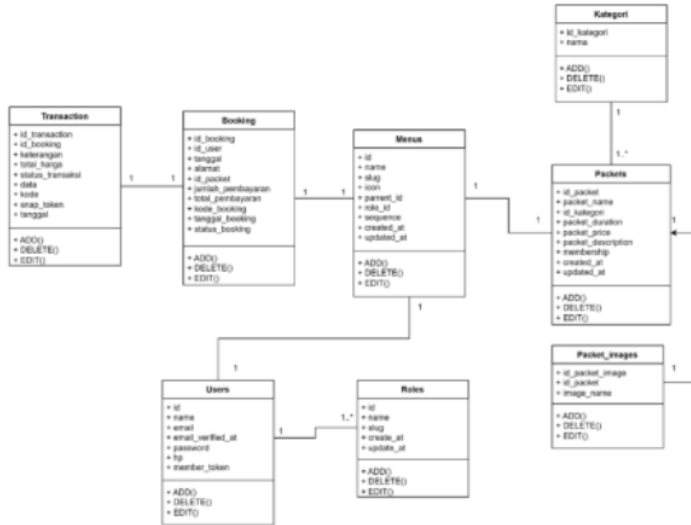
Penggunaan sistem yang sudah di implementasi dan tidak ada revisi lagi, untuk meningkatkan sistem agar terjaga dan berfungsi dengan baik.

10. Penyusunan Laporan

Tahap ini merupakan pendokumentasian penelitian ke dalam bentuk penyusunan laporan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Class Diagram



Gambar 2. Class Diagram

2. User Interface

a. Halaman Home Customer



35

Gambar 3. Halaman Home Customer

b. Halaman Login



Gambar 4. Halaman Login

3. Implementasi

a. Home Customer



Gambar 5. Home Customer

b. Halaman Login



Gambar 6. Halaman Login

4. Testing

Testing merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kesalahan dari perangkat lunak tersebut. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mengetahui kemampuan perangkat lunak dan menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Pengujian ini menggunakan metode black box testing yang berfokus pada kemampuan interface serta fungsi yang terdapat pada aplikasi yang dibuat.

Tabel 1. Testing Admin

No	Fungsi yang diuji	Skenario uji	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Halaman login	Memasukan email dan pssword user	User berhasil login dan masuk kehalaman utama	sukses
2.	Kategori paket foto	Akses halaman kategori paket	Berhasil menampilkan sesuai yang di akses	Sukses
		Tes edit	Sistem berhasil untuk edit	Sukses
		Tes hapus	Sistem berhasil akses hapus	Sukses
3.	Daftar paket	Akses halaman daftar paket	Sistem berhasil menampilkan halaman daftar paket	Sukses
		Tambah gambar	Berhasil menambahkan gambar	Sukses
		Hapus paket foto	Berhasil menghapus paket foto	Sukses
		Edit paket foto	Berhasil mengedit daftar paket	Sukses
No	Fungsi yang diuji	Skenario uji	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian
4.	Booking	Akses halaman booking	Sistem berhasil menampilkan halaman booking	Sukses
		Cek detail booking	Sistem berhasil menampilkan tampilan detail boking <i>customer</i>	Sukses
		Konfirmasi booking <i>customer</i>	Berhasil mengkonfirmasi booking <i>customer</i>	Sukses

5.	Laporan booking	Akses halaman laporan booking	Berhasil menampilkan halaman laporan booking	Sukses
		Mendownload laporan booking	Berhasil mendownload hasil laporan booking	Sukses
6.	Laporan Transaksi	Akses halaman laporan Transaksi	Berhasil menampilkan halaman laporan transaksi	Sukses
		Mendownload laporan transaksi	Berhasil mendownload hasil laporan transaksi	Sukses
7.	Dashboard	Akses halaman dashboard	Berhasil menampilkan halaman dashboard	Sukses
No	Fungsi yang diuji	Skenario uji	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian
8.	Profile	Akses halaman profile	Berhasil menampilkan halaman profile	Sukses
		Ubah nama	Berhasil merubah nama	Sukses
		Ubah email	Berhasil merubah email	Sukses
		Ubah nomor handphone	Berhasil merubah nomor handphone	Sukses
9.	User	Akses halaman user	Berhasil menampilkan nama user	Sukses
		Tes edit	Berhasil menampilkan yang ingin di edit	Sukses
		Tes hapus	Berhasil menghapus user	Sukses
		Tambah user	Berhasil menambah user baru	Sukses
10.	Jadwal	Akses halaman jadwal	Berhasil menampilkan halaman jadwal	Sukses

Tabel 2. Tesitng Customer

No	Fungsi yang diuji	Skenario uji	Hasil yang diharapkan	Hasil
1.	Halaman login	Memasukan email dan pssword user	User berhasil login dan masuk kehalaman utama	Sukses
2.	Halaman Home	Tes halaman home	Berhasil menampilkan halaman home	Sukses

2.	Halaman About	Tes halaman about	Berhasil menampilkan halaman about	Sukses
3.	Halaman contact	Tes halaman contact	Berhasil menampilkan halaman contact	Sukses
4.	Paket	Akses halaman daftar paket	Berhasil menampilkan	Sukses
		Memilih paket foto	Berhasil memilih paket yang diinginkan dan menampilkan form pesanan	Sukses
		Tes isi form pesanan	Berhasil mengisi form dan terkirim ke admin	Sukses
5.	Riwayat booking	Akses halaman riwayat booking	Sistem berhasil menampilkan halaman riwayat booking	Sukses
No	Fungsi yang diuji	Skenario uji	Hasil yang diharapkan	Hasil
		Akses detail pembayaran	Berhasil menampilkan pesanan yang akan dibayar	Sukses
6.	Detail booking	Akses detail booking	Berhasil menampilkan detail booking	
		Tes pembayaran	Berhasil menampilkan metode pembayaran	Sukses
		Tes metode pembayaran	Berhasil untuk membayar booking	Sukses

KESIMPULAN

Royal Posh Pro adalah sebuah Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) di bidang jasa fotografi yang menghadapi tantangan dalam pengelolaan operasional, terutama terkait dengan manajemen jadwal dan pembayaran. Penggunaan metode manual seperti buku catatan untuk penjadwalan dan pengelolaan data pembayaran rentan terhadap kesalahan, yang dapat berdampak negatif pada efektivitas layanan ini. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penggunaan teknologi melalui pengembangan sistem informasi berbasis web dengan integrasi *payment gateway* menjadi solusi yang diusulkan. Sistem

ini bertujuan untuk meningkatkan akurasi dan efisiensi dalam proses operasional Royal Posh Pro. Dengan memanfaatkan *payment gateway*, transaksi pembayaran dapat dilakukan secara otomatis dan lebih aman, mengurangi kesalahan manual, serta memberikan berbagai opsi pembayaran yang lebih praktis bagi pelanggan. Implementasi sistem informasi yang terintegrasi ini diharapkan tidak hanya meningkatkan kepuasan pelanggan tetapi juga memberikan keuntungan bagi Royal Posh Pro di pasar jasa fotografi. Dengan penerapan sistem informasi yang terintegrasi dengan *payment gateway*, Royal Posh Pro dapat mengoptimalkan operasional mereka, meningkatkan kualitas layanan, dan memberikan pengalaman pelanggan yang lebih baik. Implementasi ini tidak hanya membantu menyelesaikan masalah operasional saat ini tetapi juga mempersiapkan Royal Posh Pro untuk bersaing di masa depan yang semakin digital.

DAFTAR REFERENSI

- Al Muhtadi, A. Z., & Junaedi, L. (2021). Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 3(1), 31–41. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v3i1.88>
- Aldisa, R. T., & Arofi, A. (2022). Penerapan Metode Prototyping Pada Perancangan Sistem Layanan Pengaduan Berbasis Website. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 373. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3963>
- Alexander, W. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi E- Commerce pada Pd.Lucky Metal Part Menggunakan Metode Uat. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 1(1), 1–64.
- Aman, M., & Suroso. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Wedding Organizer Menggunakan Pendekatan Sistem Berorientasi Objek Pada CV Pesta. *Jurnal Janitra Informatika dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–60. <https://doi.org/10.25008/janitra.v1i1.119>
- Baihaqqi, L., & Hardyanto, C. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Rekomendasi Pemesanan Jasa Fotografi Dan Model Freelance Berbasis Android. *Jurnal Penelitian Mahasiswa Teknik dan Ilmu Komputer (JUPITER)*, 2(1), 1–10. <https://doi.org/10.34010/jupiter.v2i1.7318>
- Budiana, M. A., Singasatia, D., & Irmayanti, D. (2023). Analisis Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Penyewaan Alat Outdoor & Booking Online Trip Pendakian Berbasis Website. 0–11.
- Effendy, E., Zulkilfi, Z., & Derriawan, D. (2022). Faktor–Faktor Yang Mempengaruhi Payment Gateway Untuk Pelanggan Pt Mora Telematika Indonesia (Moratelindo). *Ekobisman: Jurnal Ekonomi Bisnis Manajemen*, 7(1), 59–76.
- Faiq Azmi. (2023). Sistem Parkir Dengan Radio Frequency Identification Berbasis Gelombang Radio. *Teknologipintar.org*, 3(1), 1–20.

- <http://teknologipintar.org/index.php/teknologipintar/article/view/326/311>
- Fediansyah, M. R. (2022). Pengaruh Penggunaan Fotografi Dalam Poster Film 5 cm Terhadap Minat Penonton. *spectā : Journal of Photography, Arts, and Media*, 5(1), 75–82. <https://doi.org/10.24821/specta.v5i1.5495>
- Gustita'iroh, U. M. Z. (2022). Pengembangan Flipbook Berbasis Hypermedia Pada Materi Getaran Di Mts Negeri 2 Pati. 14(1), 8–28.
- Hutomo, K. (2020). Rancang Bangun E-Commerce Persada Computer Terintegrasi Payment Gateway. *Skripsi, S.Kom, Teknik Informatika, Universitas Teknologi Yogyakarta, Yogyakarta*.
- Irawan, D., & Novianto, Z. (2020). Perancangan E-Learning Pada Sman 1 Kota Lubuklinggau Menggunakan Framework Codeigniter (Ci). *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 3(2), 53. <https://doi.org/10.32502/digital.v3i2.2690>
- Jaya, D. S., & Indahyanti, U. (2023). Tourism Bus Rental Application Design in PO. Padi Mas Using the Prototype Method. *Procedia of Engineering and Life Science*, 2(2). <https://doi.org/10.21070/pels.v2i2.1329>
- Maulana, T., Firdaus, & Guslendra. (2024). Perancangan Sistem Informasi Pembokingan Dan Keuangan Berbasis Web Pada Pict Story Wedding Fotografer Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Php dan Database Mysql. *Jurnal Sains Informatika Terapan*, 3(1), 20–25. <https://doi.org/10.62357/jsit.v3i1.230>
- Maulidda, T. S., & Jaya, S. M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Melalui Whatsapp Gateway Studi Kasus Sekolah Luar Biasa Nc Nurani. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 11(1), 38–44. <https://doi.org/10.56244/fiki.v11i1.421>
- mustakim, B., Setiawati, D., & Fariyono, F. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Stok data Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus Rani Cell). *JITU : Journal Informatic Technology And Communication*, 6(2), 43–51. <https://uby.ac.id/ejournal/index.php/jitu/article/view/820>
- Nuryansyah, A., & Ratnawati, D. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Website Di SMK Taman Karya Madya Ngemplak. *JINTECH: Journal Of Information Technology*, 1(2), 21–31. <https://doi.org/10.22373/jintech.v1i2.593>
- Prasetyo, Y., & Sutopo, J. (2020). Implementasi Layanan Payment Gateway Pada Sistem Informasi Transaksi Pembayaran. *University of Technology Yogyakarta*, 7.
- Purnasari, M., & Hartiwi, Y. (2022). Juli 2022 Hal 258-264 Fakultas Ilmu Komputer, Sistem informasi. *Media Online*, 2(7), 258–264. <https://djournals.com/resolusi>
- Putri Primawanti, E., & Ali, H. (2022). Pengaruh Teknologi Informasi, Sistem Informasi Berbasis Web Dan Knowledge Management Terhadap Kinerja Karyawan (Literature Review Executive Support Sistem (Ess) for Business). *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(3), 267–285. <https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i3.818>
- Sahputra, M. A., Defriani, M., & Hermanto, T. I. (2023). Rancan Bangun Aplikasi Pelayanan E-Transaksi Berbasis Mobile Menggunakan Metode Extreme Programming. *sudo Jurnal Teknik Informatika*, 2(1), 34–44.

- <https://doi.org/10.56211/sudo.v2i1.229>
- Santoso, K. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Studi Kasus Di Rumah Sakit Padjadjaran Jatinangor). *INTERNAL (Information System Journal)*, 1(2), 1–15. <https://doi.org/10.32627/internal.v1i2.46>
- Sari, H. E., & Prasetiawati, R. (2020). Analisis Sistem Informasi Customer Relationship Management Berbasis Web Pada PT. INOVATIF TEKNIK MESINDO. *Technomedia Journal*, 5(1 Agustus), 1–13. <https://doi.org/10.33050/tmj.v5i1.881>
- Simare Mare, B., Yana, A. A., & Mandiri, U. N. (2022). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Bersama. *Ijns.org Indonesian Journal on Networking and Security*, 11(2), 70–76.
- Ultariani, N., Putra, N., & Amroni, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Pada Toko Ria Bangunan Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 Dan Database Mysql. *Jurnal Digit*, 10(2), 220. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.172>
- Yoga Ananda Putra, Sumijan, & Mardison. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akademik Menggunakan Bahasa Pemograman Php dan Database Mysql. *Jurnal Teknologi*, 9(1), 25–40. <https://doi.org/10.35134/jitekin.v9i1.5>

Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Dengan Menerapkan Payment Gateway Menggunakan Metode Prototype

ORIGINALITY REPORT

26%

SIMILARITY INDEX

21%

INTERNET SOURCES

14%

PUBLICATIONS

7%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.ub.ac.id Internet Source	1%
2	www.ojs.unanda.ac.id Internet Source	1%
3	Rahma Sani Fitria Nusa Gantina, Desi Arisandi. "Aplikasi Penjualan Jilbab di Toko Mutiara Berbasis Website", INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science, 2024 Publication	1%
4	Submitted to University of Hertfordshire Student Paper	1%
5	lkba.baudrytechniqueservice.fr Internet Source	1%
6	www.bajangjournal.com Internet Source	1%
7	Azra Diro Syazwina, Ali Ikhwan. "PENGEMBANGAN KNOWLEDGE	1%

MANAGEMENT SYSTEM UNTUK
PENINGKATAN PEMAHAMAN PEGAWAI DI
BADAN PERENCANAAN DAN PEMBANGUNAN
DAERAH KOTA MEDAN", INOVTEK Polbeng -
Seri Informatika, 2024

Publication

8	Submitted to Institut Pemerintahan Dalam Negeri Student Paper	1 %
9	contohkumpulan.com Internet Source	1 %
10	www.powtoon.com Internet Source	1 %
11	www.radarbogor.id Internet Source	1 %
12	jurnal.stkipppgritulungagung.ac.id Internet Source	1 %
13	jurnal.ar-raniry.ac.id Internet Source	1 %
14	digilib.iainkendari.ac.id Internet Source	1 %
15	pasca.univpancasila.ac.id Internet Source	1 %
16	Rizka Hafsari, Edo Aribi, Nicholas Maulana. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTORI DAN PENJUALAN	1 %

PADA PERUSAHAAN PT.INHUTANI V",
PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan
Observasi Sistem Komputer, 2023

Publication

17

ibicie.uinib.ac.id

Internet Source

1 %

18

j-innovative.org

Internet Source

1 %

19

jurnal.ulb.ac.id

Internet Source

1 %

20

acikerisim.isikun.edu.tr

Internet Source

1 %

21

dbo.raharja.ac.id

Internet Source

1 %

22

library.binus.ac.id

Internet Source

1 %

23

repositori.buddhidharma.ac.id

Internet Source

1 %

24

Achmad Ridwan, Sandi Setiadi, Rizky Maulana. "Optimization of Product Placement on E-commerce Platforms with K-Means Clustering to Improve User Experience", International Journal Software Engineering and Computer Science (IJSECS), 2024

Publication

1 %

jurnal.um-tapsel.ac.id

25	Internet Source	1 %
26	Agyztia Premana. "Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang (SINBAR) Berbasis Website", Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS, 2019 Publication	<1 %
27	Submitted to President University Student Paper	<1 %
28	issuu.com Internet Source	<1 %
29	repository.ipb.ac.id Internet Source	<1 %
30	elibrary.unikom.ac.id Internet Source	<1 %
31	eprints.stainkudus.ac.id Internet Source	<1 %
32	kc.umh.ac.id Internet Source	<1 %
33	Maria Lysis Sastra Kurnia Jastradaf, Yuli Asriningtias. "Aplikasi Teknologi Augmented Reality untuk Media Pembelajaran Olahraga Renang", Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika, 2023 Publication	<1 %

34	Submitted to Manchester Metropolitan University Student Paper	<1 %
35	Saripah Ainah, Yusie Nur Chusnul Khotimah, Audry Maharani, Viktor Handrianus Pranatawijaya, Ressa Priskila. "Implementasi Sistem Pakar Forward Chaining pada Deteksi Penyakit Tanaman Selada", Jurnal Minfo Polgan, 2024 Publication	<1 %
36	ejournal.kemenperin.go.id Internet Source	<1 %
37	journal.maranatha.edu Internet Source	<1 %
38	journal.uin-alauddin.ac.id Internet Source	<1 %
39	ojs.stmik-im.ac.id Internet Source	<1 %
40	ojs.stttexmaco.ac.id Internet Source	<1 %
41	Djarot Hindarto, Kelfin Nurfaizi. "Analysis and Improvement of Payroll Systems Using Agile Methods to Achieve Efficiency and Fairness", International Journal Software Engineering and Computer Science (IJSECS), 2023 Publication	<1 %

42 Endah Saptutyningsih, Berli Paripurna Kamiel. <1 %
"Peningkatan Budidaya Ikan Air Tawar
dengan Airlift System untuk Mendukung
Ekonomi Kreatif", Wikrama Parahita : Jurnal
Pengabdian Masyarakat, 2024
Publication

43 alt.edu.kz <1 %
Internet Source

44 es.scribd.com <1 %
Internet Source

45 prc.springeropen.com <1 %
Internet Source

46 www.iieta.org <1 %
Internet Source

47 Nur Aminudin, Irwan Susilo. "PERANCANGAN
SISTEM APLIKASI UJIAN ONLINE BERBASIS
WEB PADA SMA NEGERI 1 KALIREJO", Aisyah
Journal Of Informatics and Electrical
Engineering (A.J.I.E.E), 2019 <1 %
Publication

48 digilib.yarsi.ac.id <1 %
Internet Source

49 en.ppt-online.org <1 %
Internet Source

50 ojs.unida.ac.id <1 %
Internet Source

51 openarchives.library.cornell.edu <1 %
Internet Source

52 repository.ipb.ac.id:8080 <1 %
Internet Source

53 www.tutiismail.com <1 %
Internet Source

54 Wibisono Adiyoso, Yeremia Alfa Susetyo.
"PEMBANGUNAN COMPILER DOMAIN
SPECIFIC LANGUAGE SEBAGAI GENERATOR
FORM HTML MENGGUNAKAN PYTHON SLY",
Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika
dan Komunikasi, 2023 <1 %
Publication

55 Ami Rahmawati, Ita Yulianti, Siti Nurajizah.
"Penerapan API WhatsApp pada Sistem
Pengolahan Data Tabungan Sekolah
Menggunakan Model Extreme Programming",
JUSTIKA : Jurnal Sistem Informasi Akuntansi,
2022 <1 %
Publication

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off

Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Dengan Menerapkan Payment Gateway Menggunakan Metode Prototype

GRADEMARK REPORT

FINAL GRADE

GENERAL COMMENTS

/0

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

PAGE 9

PAGE 10

PAGE 11

PAGE 12
