



Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Alat Tulis Kantor Menggunakan Metode *Payment Gateway* dan *Cash On Delivery*

Febriani Lolo Keke^{1*}, Andreas Ariyanto Rangga², Agustina Purnami Setiawi³

¹⁻³Universitas Stella Maris Sumba, Indonesia

Email: febikeke5@gmail.com¹, alvisrangga.83@gmail.com², purnamisetiawi16@gmail.com³

Korespondensi penulis: febikeke5@gmail.com*

Abstract. *Technological developments are increasingly rapid, as evidenced by the large number of individuals and businesses from various industries who depend on computers to support their daily operations, as well as the small, medium and medium sectors. Large companies that already manage payroll processing tasks every month certainly require the use of computers so that the process can function properly. It is hoped that the web-based stationery sales information system at Istana Anugerah can stimulate public interest in purchasing the shop's merchandise. This information system is expected to facilitate consumers' ability to place orders from any location without having to physically visit the store, as well as facilitating the sales department's ability to produce sales reports more quickly and without errors.*

Keywords: *Information System, Gateway Payment Method, Cash on Delivery*

Abstrak. Perkembangan teknologi yang semakin pesat, sebagaimana dibuktikan dengan banyaknya individu dan bisnis dari berbagai industri yang bergantung pada komputer untuk mendukung operasi sehari-hari mereka, serta sektor kecil, menengah, dan menengah. Perusahaan besar yang sudah mengelola tugas pemrosesan penggajian setiap bulan tentu memerlukan penggunaan komputer agar prosesnya dapat berfungsi dengan baik. Sistem informasi penjualan alat tulis berbasis web di Istana Anugerah diharapkan dapat merangsang minat masyarakat untuk membeli barang dagangan toko tersebut. Sistem informasi ini diharapkan dapat memfasilitasi kemampuan konsumen untuk melakukan pemesanan dari lokasi mana pun tanpa harus mengunjungi toko secara fisik, serta memfasilitasi kemampuan departemen penjualan dalam menghasilkan laporan penjualan dengan lebih cepat dan bebas kesalahan.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Metode Payment Gateway, Cash On Delivery*

1. PENDAHULUAN

Perkembangannya semakin pesat seiring berjalannya waktu. Ilmu pengetahuan maju ketika informasi dan teknologi berkembang. Salah satu contohnya adalah internet yang merupakan media informasi yang sangat berguna untuk menyebarkan ilmu pengetahuan. Siapapun yang memiliki koneksi internet dapat mengakses internet sebagai media informasi kapan saja dan dari lokasi mana saja. Dunia bisnis (E Commerce) saat ini sangat dipengaruhi oleh internet yang memudahkan calon pelanggan mengakses informasi produk, pemesanan, dan pembayaran dengan cepat dan mudah..

Organisasi publik dan korporasi menuntut semakin banyak teknologi yang berkembang pesat, sebagaimana dibuktikan dengan banyaknya individu dan bisnis dari berbagai industri yang bergantung pada komputer untuk mendukung operasi sehari-hari mereka, serta sektor kecil, menengah, dan menengah. perusahaan besar yang sudah Untuk memastikan bahwa proses pemrosesan penggajian berjalan dengan sukses, mengelola tugas pemrosesan

penggajian setiap bulan juga memerlukan penggunaan komputer akses yang cepat dan sederhana.

Dibandingkan dengan pelanggan yang berjalan kaki ke fasilitas belanja fisik seperti toko, yang biasanya berbentuk flat, konsumen Indonesia telah menunjukkan peningkatan kepercayaan diri dalam hal pembelian dan penjualan. Pola pertumbuhan tersebut menunjukkan adanya transformasi signifikan dalam strategi periklanan. Saat ini, terdapat banyak jenis transaksi online, termasuk menggunakan E-Payment (juga dikenal sebagai pembayaran elektronik) dan mentransfer uang antar rekening bank. Pembayaran elektronik, sering juga disebut pembayaran elektronik, adalah jenis metode pembayaran yang digunakan konsumen untuk melakukan pembelian produk dan layanan melalui internet. Menurut Koesworo, Muljani, dan Ellitin, gateway pembayaran pada dasarnya adalah jenis sistem transaksi yang bertanggung jawab untuk mengotorisasi proses transaksi e-commerce. Kita semua menginginkan proses pembayaran yang lebih sederhana dan aman saat berbelanja online. Teknologi gateway pembayaran memfasilitasi berbagai metode transaksi, termasuk transfer bank, transaksi kredit dan debit, serta sistem pembayaran langsung lainnya termasuk debit langsung dan dompet elektronik..

Pembayaran dan teknologi internet dapat digunakan untuk pembelian online internasional. Produsen dapat dengan mudah menerima pembayaran dari seluruh dunia berkat teknologi gateway pembayaran. Kemampuan entitas non-bank untuk menawarkan mekanisme validasi dan otorisasi transaksi antara pelanggan dan pedagang menjadikan teknologi gateway pembayaran berbeda dari sistem perbankan lainnya. Orang-orang khawatir tentang transaksi online karena meningkatnya pelanggaran data dan peretasan, namun berkat keamanan berlapis gateway pembayaran, kita tidak perlu takut atau khawatir. Sistem Verifikasi Alamat (AVS) adalah spesifikasi sistem keamanan multi-level dalam teknologi gateway pembayaran.

Toko Istana Anugerah Terletak di Jl. Sudarso Reda Mata Waitabula Sumba Barat Daya, Toko Istana Anugerah menyediakan layanan fotocopy serta penjualan tunai dan pembelian alat tulis. Bisnis berjuang untuk mengelola dan menjalankan proses bisnis saat mengelola proses penjualan. Tantangan utama bagi penjual di toko ini adalah kurangnya publikasi dan sulitnya pelanggan mengakses informasi barang yang dijual sehingga menyebabkan proses penjualan tidak berjalan sesuai rencana. Karena hanya ada satu vendor yang tercantum dalam katalog, pelanggan biasanya kesulitan mempelajari lebih lanjut tentang barang yang tersedia, dan penjual sering kali kesulitan menemukan pelanggan dan menjelaskan isi katalog secara menyeluruh kepada masing-masing vendor.

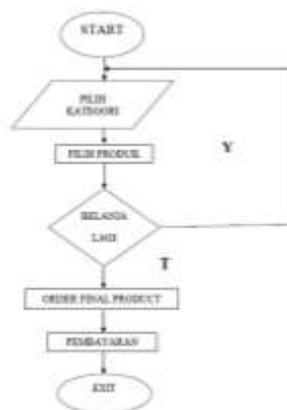
Pada dasarnya toko Istana Anugerah melakukan digunakan oleh pelaku usaha Istana Anugerah untuk memasarkan dan menjual barang dagangannya. Karena media offline melibatkan transaksi langsung, calon pelanggan datang langsung ke toko Istana Anugerah untuk melakukan pembelian. Toko Istana Anugerah sering menggunakan sistem penjualan produk sebagai berikut: pelanggan datang langsung ke toko, memilih, dan membeli produk yang diinginkan. Setelah pelanggan memiliki produk yang diinginkan, dia menyelesaikan transaksi pembayaran dan mengambil barang yang dibeli. Saat ini belum ada saluran transaksi online yang dapat memfasilitasi pembayaran pelanggan; transaksi penjualan tetap dilakukan secara tunai dan melalui transfer ATM.

2. METODE

Requirement Planning / Analisa

Setelah melakukan pengumpulan data yang di perlukan, analisis terhadap operasional sistem dilakukan selanjutnya, setelah pengumpulan data yang diperlukan. Bahan masukan pada tahap ini merupakan hasil pengumpulan data berupa model desain primer, sekunder, dan peta. Rapid Application Development (RAD) digunakan dalam pendekatan pengembangan sistem penulis. Alasan di balik pemilihan pendekatan ini adalah karena pengembangan aplikasi cepat (RAD) adalah metodologi pengembangan sistem yang mengutamakan kecepatan pengembangan melalui interaksi pengguna yang luas, produktif, dan cepat. Diagram Unified Model Language (UML) merupakan alat yang digunakan dalam perancangan sistem untuk memvisualisasikan aliran data dan proses yang akan dibuat. Pada titik ini, peneliti mencatat permasalahan yang masih perlu diselesaikan sebelum merumuskan strategi untuk menentukan tujuan dan prasyarat untuk mencapainya. Saat membuat sistem informasi geografis untuk kepentingan umum, ada beberapa komponen utama yang harus diperhatikan.

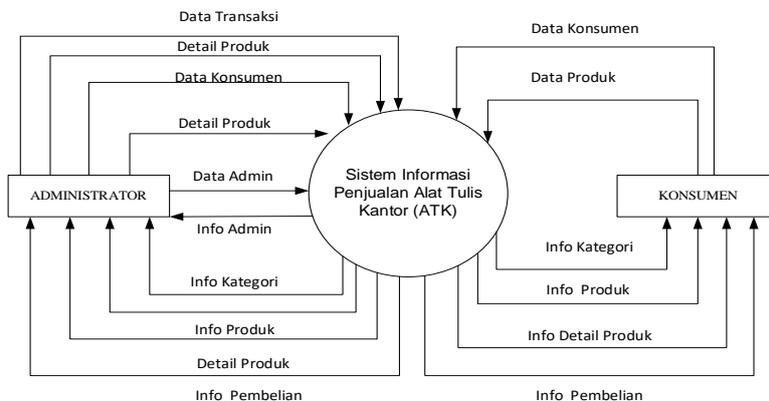
Flowchart Menu Utama



Gambar 1 Flowchart Menu Utama

Konteks Diagram (Diagram Context)

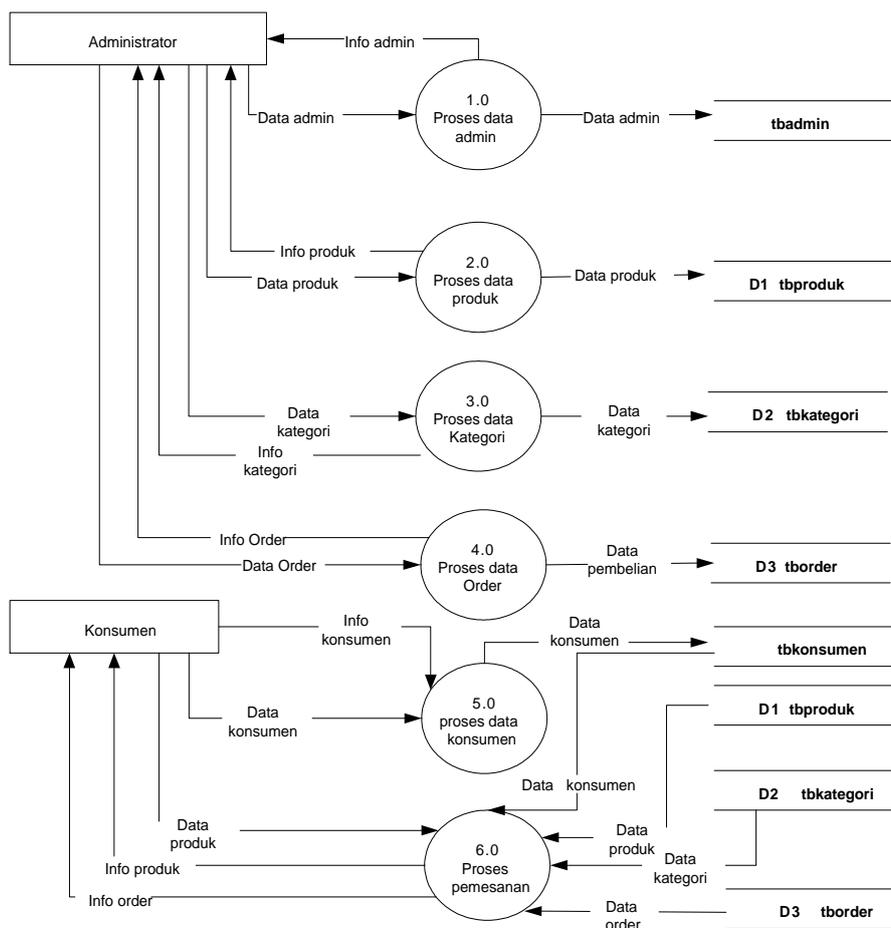
Untuk membuat Diagram Konteks dari sistem yang sedang dirancang dan pertimbangkan beberapa komponen utama yang harus ada dalam diagram:



Gambar 2 Diagram Konteks

Data Flow Diagram (DFD) Level 0

DFD level 0 membahas tentang penjabaran sistem yang akan dirancang berdasarkan seperti pada gambar 2 berikut :



Gambar 3.Data Flow Diagram Level 0

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Sistem

- 1) Dengan sistem penjualan alat tulis online ini, pembeli dan penjual dapat berbisnis melalui internet, melalui telepon, atau melalui chat. Tidak perlu adanya pertemuan fisik saat proses jual beli. Sumber daya terpenting dalam proses ini adalah kepercayaan. Sistem ini dirancang agar mudah dan tepat digunakan oleh masyarakat umum, dan diimplementasikan pada browser.
- 2) Semua operasi sistem dapat dikelola sepenuhnya dan data dapat diubah di bagian admin. Administrator memiliki akses ke manajemen pesanan, laporan transaksi pembelian, dan input data kategori dan produk. Admin memiliki kemampuan untuk mengedit dan menghapus data.
- 3) Halaman Utama Aplikasi

Halaman utama mendeskripsikan halaman utama dari sistem penjualan, termasuk menu dan fitur yang ada di dalamnya. Jika kamu membutuhkan, saya bisa membuat visualisasi tampilan halaman utama tersebut berdasarkan deskripsi yang kamu berikan 3 berikut :



Gambar 4. Halaman Utama Aplikasi Penjualan ATK

1) Halaman Login Admin

Form *login administrator* Untuk menggambarkan form login administrator, mari buat visualisasi yang mencakup elemen-elemen 2 berikut :



Gambar 5 Form Login Administrator

2) Halaman Utama Administrator

Untuk membuat tampilan halaman utama administrator, kita dapat mempertimbangkan elemen-elemen berikut dalam visualisasi: 5 berikut :



Gambar 6 Halaman Utama Administrator

3) Halaman Data Kategori Produk

Halaman data kategori produk digunakan Kategori ditampilkan dan data kategori dimasukkan pada halaman data kategori produk. Admin harus memasukkan nama kategori dan mengklik tombol simpan untuk menyimpan data ke dalam database. Anda dapat mengedit data dengan menekan tombol edit dan hapus. Seperti terlihat pada gambar terlampir :



Gambar 7 Halaman Data Kategori Produk

4) Form Input Data Produk

Data produk dimasukkan dan ditampilkan menggunakan form data produk. Data produk harus dimasukkan oleh admin dengan kolom sebagai berikut: nama, produk, kategori produk, berat, harga, diskon, dan stok. Data tersebut kemudian dapat diedit dengan menekan tombol edit dan hapus. Seperti yang terlihat di bawah pada Gambar :



Gambar 8 Form Input Data Produk

5) Form Daftar Member

Form member digunakan untuk mendaftar akun yang masuk ke sistem. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar 9 berikut :



Gambar 9 Form Daftar Member

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. (2008). *Belajar database menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Abdul Kadir. (2009). *Pengenalan sistem informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Ahmad Susanto, & Novita Mariana. (2013). Rancang bangun sistem informasi penjualan aksesoris ATK berbasis web pada Dazzle Cellular Semarang. *Jurnal Dinamika Informatika*, 5(1), 1-6.
- Elislab. (2013). *Membangun website menggunakan MySQL dan framework Codeigniter*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Gautama, A. (2012). Pembangunan sistem informasi toko online Tupperware. *Senuri FTI UNSA*.
- Hendra Saputra. (2009). *Mudah belajar XAMPP*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogianto. (2005). *Implementasi sistem*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Madcoms, Litbang. (2011). *Aplikasi web database dengan Dreamweaver dan PHP-MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Marlinda, L. (2005). *Sistem basis data*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nandang Iriadi, & Nia Rosdiana. (2017). Perancangan sistem informasi penjualan minuman kemasan berbasis web pada Toko Bambu Sejahtera Bekasi. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(1), 42-47.
- Noni Rahmawati, & Herry Mulyono. (2016). Analisis dan perancangan sistem informasi e-business berbasis web pada Toko Billy. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 1(2), 104-116.
- Nugroho, A. (2006). *E-commerce: Memahami perdagangan modern di dunia maya*. Bandung: Informatika.
- Nugroho, B. (2007). *Aplikasi pemrograman web dinamis dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- Nugroho. (2008). *Website dengan CMS*. Bandung: Informatika.
- O'Brien. (2005). *Sistem informasi manajemen, konsep dan pengembangannya*. Bandung: Lingga Jaya.
- O'Brien. (2008). *Konsep e-business dan pengembangannya*. Bandung: Lingga Jaya.
- Simarmata, J. (2010). *Rekayasa perangkat lunak*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Sukamto, & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika.
- Yadi Utama. (2011). *Sistem penjualan berbasis web*. Jakarta: Pustaka Utama Grafiti.