

Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Studi Kasus Pada : Pondok Pesantren Darul Musthofa Wirosari-Grobogan

by Anita Rusmiati

Submission date: 10-Aug-2024 10:21AM (UTC+0700)

Submission ID: 2429803375

File name: SATURNUS_-_VOLUME_2,_NO._3,_JULI_2024_Hal._266-275m..pdf (1.92M)

Word count: 1618

Character count: 10022

Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Studi Kasus Pada : Pondok Pesantren Darul Musthofa Wirosari-Grobogan

Anita Rusmiati ^{1*}, Maya Utami Dewi ², Siti Kholidah ³, Siswanto Siswanto ⁴

^{1,2,3,4} Universitas STEKOM, Indonesia

Jl. Majapahit No.605, Pedurungan Kidul, Kec. Pedurungan,
Kota Semarang, Jawa Tengah 50192

Abstract Darul Musthofa Wirosari Grobogan Islamic Boarding School is a boarding school where the tuition payment system still uses a manual system which later the administration section will make a report to the head of the boarding school. The formulation of this problem is an information system so that there is no double recording and books are easily torn so that transaction records are easily lost. The purpose of this study is to create a tuition payment information system to facilitate the creation of reports/data recording is still manual in books. As well as a summary of data one by one manually which results in recording taking a long time. The system developed in this study is web-based visual code software, storage is one in a MySQL database and makes it easy for users to record tuition fees with accurate results so as to reduce the risk of errors, loss and data manipulation

Keywords: Tuition Payment System, Database, Web

Abstrak Pondok Pesantren Darul Musthofa Wirosari Grobogan merupakan pondok yang dimana sistem pembayaran spp masih menggunakan sistem manual yang nantinya bagian administrasi ini akan membuat laporan ke pemimpin pondok. Rumusan masalah ini adalah suatu sistem informasi agar tidak terjadinya pencatatan ganda dan buku mudah sobek sehingga rekam jejak transaksi mudah hilang. Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem informasi pembayaran spp untuk mempermudah dalam pembuatan laporan/ pencatatan data masih manual dalam buku. Serta rekapan data satu persatu secara manual yang mengakibatkan pencatatan memakan waktu yang lama. Sistem yang dikembangkan dalam penelitian ini yaitu berbasis web software visual code, penyimpanan menjadi satu dalam database MySQL dan memudahkan pengguna untuk melakukan pencatatan spp dengan hasil yang akurat sehingga mengurangi resiko terjadinya Kesalahan, Kehilangan dan Manipulasi Data

Kata kunci: Sistem Pembayaran Spp, Database, Web

1. LATAR BELAKANG

Komputer merupakan salah satu peralatan guna meningkatkan kemampuan, tingkat kehidupan manusia dalam menyampaikan informasi secara tepat dan cepat, hal ini pula yang mendorong kegiatan usaha dari manual mulai beralih pada sistem komputerisasi termasuk pengendalian persediaan dan penjualan. Salah satu informasi yang penting untuk mendukung kelancaran aktivitas khususnya pada persediaan barang sangat penting sehingga dengan terpantaunya persediaan barang pada bagian administrasi bisa berjalan dengan lancar dan sistem yang berjalan pada PT Mytra Karunia Sejati harus ditingkatkan dengan sistem yang terkomputerisasi agar manajemen yang berjalan dapat terintegrasi dengan baik. Membuat sistem informasi persediaan dengan menggunakan metode agar barang yang harus dijual terlebih dahulu, agar tidak mengakibatkan penumpukan stok barang dan banyaknya barang.

2. KAJIAN TEORITIS

Pengertian Sistem

Sistem adalah ² suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan-urutan operasi di dalam sistem. (Jeperson Hutahaean, 2015).

sistem bisa diartikan sebagai ⁷ sekumpulan sub sistem, komponen yang saling bekerja sama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan output yang sudah ditentukan sebelumnya. (mulyani, 2016).

Pengertian Informasi

Informasi adalah ³ data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang. (Heriyanto, 2018)

Pengertian Akuntansi

⁴ Akuntansi adalah suatu proses mencatat, mengklarifikasi, meringkas, mengolah dan menyajikan data, transaksi serta kejadian yang berhubungan dengan keuangan sehingga dapat digunakan oleh orang yang menggunakannya sehingga mudah dimengerti untuk pengambilan suatu keputusan serta tujuan lainnya. (Sumarsan, 2017)

Pengertian Web

⁵ Website adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses dimanapun selama terkoneksi dengan jaringan internet. (Erna, 2020)

3. METODE PENELITIAN

²⁶ Tempat dan Waktu Penelitian

Tempat penelitian dilaksanakan pada Pondok Pesantren Darul Musthofa beralamat di Jetis Tanjungharjo Kec Wirosari Kab Grobogan Waktu yang digunakan penulis untuk penelitian ini dilaksanakan ⁶ kurang lebih 2 bulan, 1 bulan pengumpulan data dan 1 bulan pengolahan data yang meliputi penyajian dan pengolahan data yang meliputi penyajian dalam bentuk skripsi.

Metode Pengumpulan Penelitian

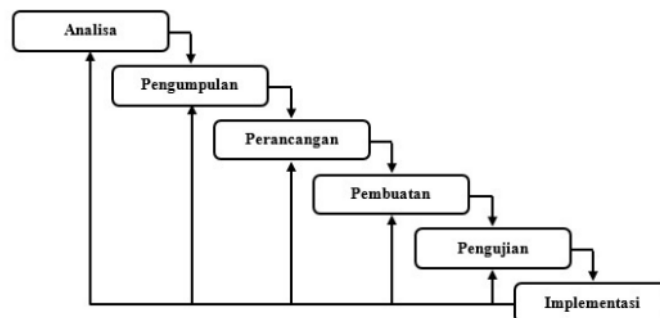
Metode yang digunakan dalam pengumpulan penelitian ini meliputi interview atau wawancara, ¹⁶ observasi, wawancara, dan studi literatur. Jenis penelitian ini adalah metode kuantitatif yang di mana terdapat dua jenis data yaitu data primer dan data sekunder. ¹²

Spesifikasi Produk Yang Di Kembangkan

1. Login
 - a) Admin
 - b) Petugas
2. Data Master
 - a) Data Kelas
 - b) Data Taun Ajaran
 - c) Data Siswa
 - d) Data Tagihan
 - e) Dokumentasi
3. Transaksi
 - a) Transksi Pengeluaran
 - b) Transaksi Pembayaran
4. Laporan
 - a) Laporan Siswa
 - b) Laporan Pengeluaran
 - c) Laporan Pembayaran
 - d) Kwintasi

Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan model pengembangan sistem dengan metode waterfall. waterfall merupakan model yang membangun perangkat lunak berdasarkan software develement ⁸ life cycle (SDLC), yaitu model yang mempunyai struktur yang dimulai dari Perencanaan, Analisis, Design, dan Implementasi (Yurindra, 2017). Menurut Achmad Rifai (2019), tahapan-tahapan model waterfall sebagai berikut:



Gambar 1 Model Pengembangan metode Waterfall

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Bertujuan untuk menganalisis kebutuhan yang dibutuhkan dalam perancangan ¹⁰ baik berupa dokumen maupun sumber lain yang dapat membantu dalam menentukan solusi permasalahan yang ada. inya.

2. Desain

Dalam Desain perangkat lunak menggunakan permodelan ¹⁷ basis data dengan menggunakan ERD (*entity relationship diagram*)

3. Pembuatan Kode Program

Dalam tahap ini perancangan sistem baru dibuat dengan menggunakan aplikasi visualcode tools untuk penulisan program membuat database serta xampp sebagai penghubung server database.

4. Pengujian

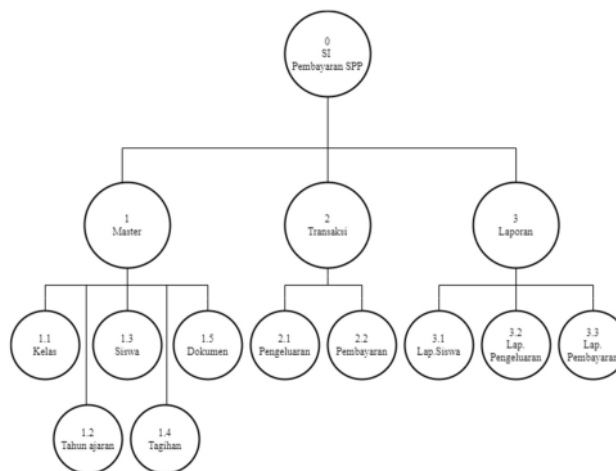
Pada tahapan ini pengujian program dilakukan dengan menggunakan BlacBox Testing dengan harapan bahwa perancangan yang sudah dibuat dapat berjalan dengan sesuai kehendak.

5. Pendukung (support) atau Pemeliharaan

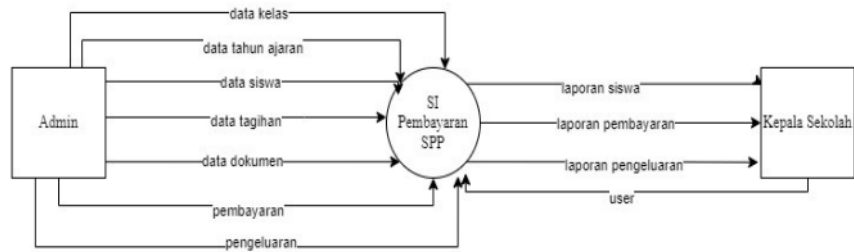
Dalam proses pemeliharaan ini penulis mengupayakan ¹ pengembangan sistem yang telah dirancang terkait *software* dan *hardware* dapat dibuat maksimal agar apliaksi dapat berjalan dengan baik.

Desain Sistem

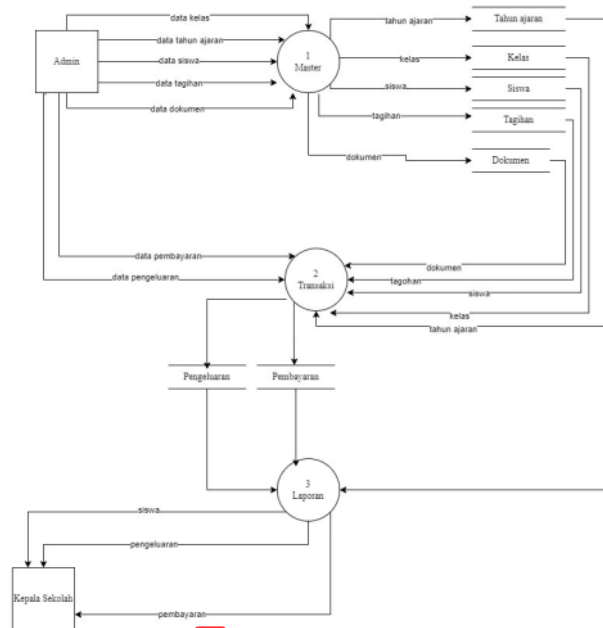
Dalam ²⁵ perancangan aplikasi sistem informasi pembayaran spp berbasis web di pondok pesantren darul musthofa wirosari-grobogan ini meliputi:



Gambar 2 Dekomposisi Diagram



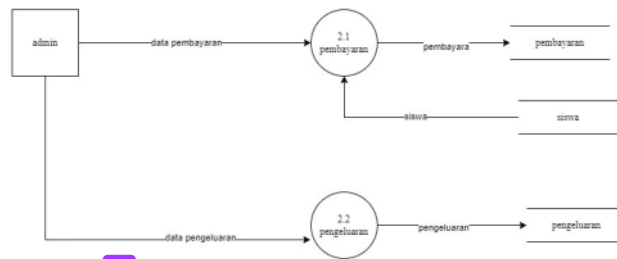
Gambar 3 Context Diagram



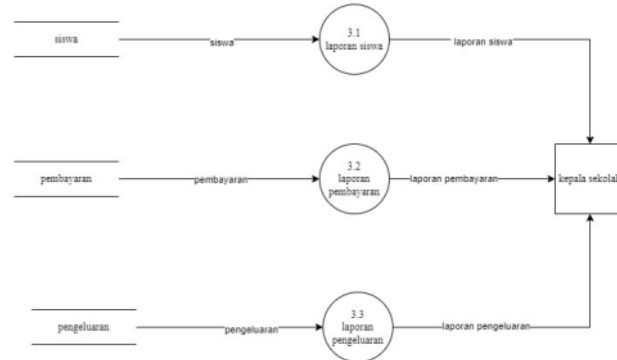
13
Gambar 4 DFD level 0



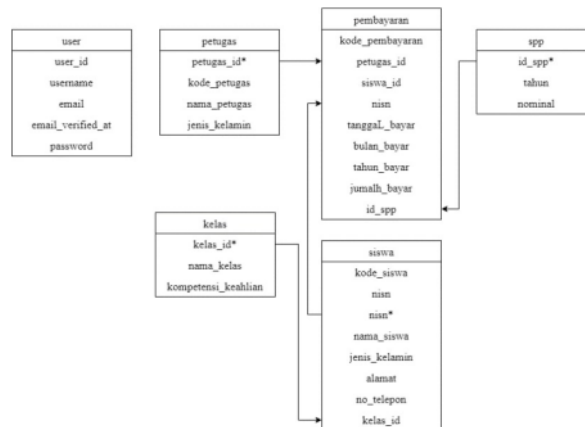
Gambar 5 DFD level 1 Proses Pendataan



27
Gambar 6 DFD Level 1 Proses Transaksi



Gambar 7 DFD Level 1 Proses Laporan



Gambar 8 Bentuk Normalisasi III

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Penelitian

Uji validasi desain oleh pakar

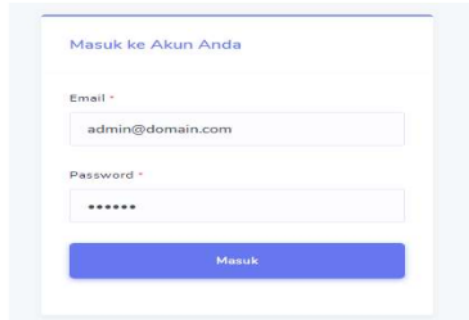
Uji validasi pakar ini dilakukan oleh orang yang ahli dalam pemrograman komputer dan memahami tentang sistem meliputi Flow Of Document, Perancangan DFD (Data Flow Diagram), ERD (Entity Relationship Diagram), Normalisasi, database dan user interface. Dan

pada hasil tersebut dapat dilihat total dari penilaian adalah **36 (sangat Baik)** sehingga dinyatakan bahwa sistem dapat digunakan dengan sedikit revisi.

Hasil Pengembangan Sistem

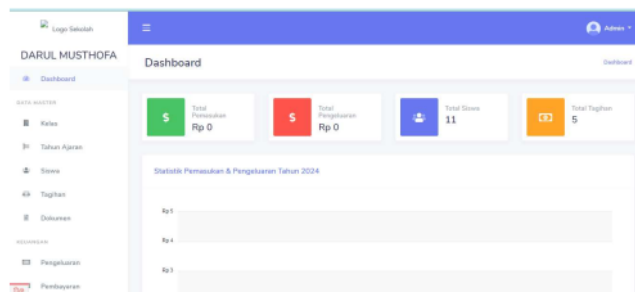
Berikut merupakan hasil dari pengembangan sistem yang telah di buat yaitu :

1. Tampilan Login



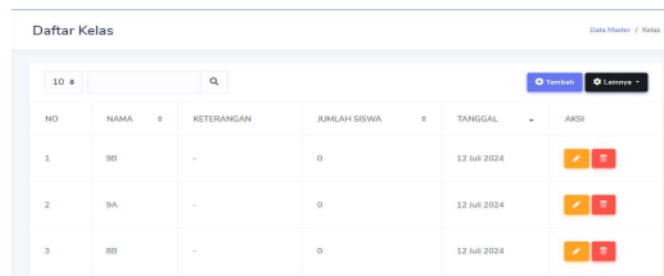
Gambar 9 Tampilan login SI Pembayaran spp
(Sumber:Peneliti, 2024)

2. Tampilan Data Beranda



Gambar 10 Tampilan beranda data petugas SI Pembayaran spp
(Sumber:Peneliti, 2024)

3. Tampilan Data Kelas



NO	NAMA	KETERANGAN	JUMLAH SISWA	TANGGAL	AKSI
1	9B	-	0	12 Juli 2024	[Edit] [Hapus]
2	9A	-	0	12 Juli 2024	[Edit] [Hapus]
3	8B	-	0	12 Juli 2024	[Edit] [Hapus]

Gambar 11 Tampilan data kelas SI Pembayaran spp
(Sumber:Peneliti, 2024)

4. Tampilan Tahun Ajaran

NO	TAHUN AJARAN	KETERANGAN	JUMLAH TRANSAKSI	TANGGAL	AKSI
1	2024/2025	-	0	12 Juli 2024	TAMBAH HAPUS
2	2023/2024	-	0	12 Juli 2024	TAMBAH HAPUS
3	2022/2023	-	0	12 Juli 2024	TAMBAH HAPUS

Gambar 12 Tampilan data barang SI Persediaan Barang

(Sumber:Peneliti, 2024)

5. Menu Data Siswa

NO	NAMA	NIS	NISN	JK	AGAMA	KELAS	AKSI
1	Iffah fagiah	-	-	Wanita	Islam	7B	EDIT HAPUS TAMBAH
2	Mula musdalifah	-	-	Wanita	Islam	7B	EDIT HAPUS TAMBAH
3	Sri wahyuni	-	-	Wanita	Islam	7B	EDIT HAPUS TAMBAH

Gambar 13 Tampilan menu data siswa SI Pembayaran spp

(Sumber:Peneliti, 2024)

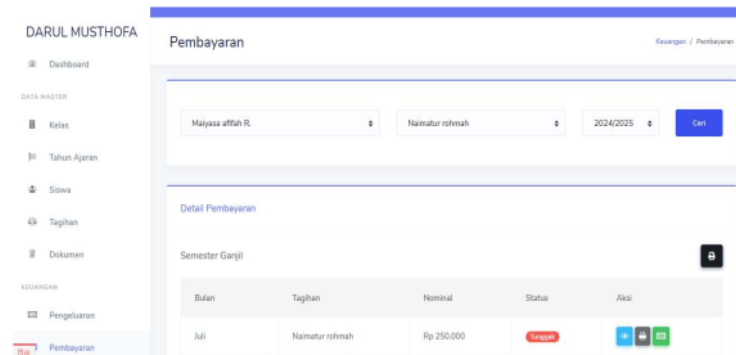
6. Menu Data Tagihan

NO	NAMA	NOMINAL	BULANAN	KETERANGAN	TANGGAL	AKSI
1	Ica dhi nur azizah	Rp 250.000	Ya	-	12 Juli 2024	EDIT HAPUS
2	Narmatur rohmah	Rp 250.000	Ya	-	12 Juli 2024	EDIT HAPUS
3	Abdul hamid	Rp 250.000	Ya	-	12 Juli 2024	EDIT HAPUS

Gambar 14 Tampilan menu data tagihan SI Pembayaran spp

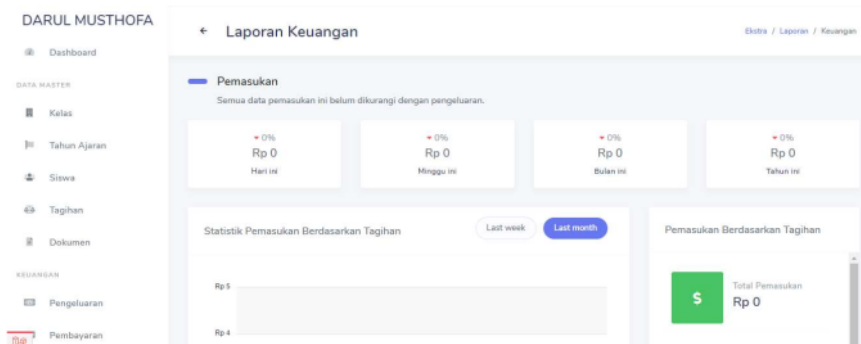
(Sumber:Peneliti, 2024)

7. Menu Data Pembayaran spp



Gambar 15 Tampilan data Pembayaran SI Pembayaran spp
(Sumber:Peneliti, 2024)

8. Menu Laporan Data



Gambar 16 Tampilan Laporan Data Keuangan
(Sumber:Peneliti, 2024)

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan Penelitian dan penyusunan skripsi yang penulis lakukan dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pembayaran spp berbasis Web di Pondok Pesantren Darul Musthofa Wirosari Grobogan”. Ada beberapa kesimpulan yang dapat penulis peroleh yaitu sebagaiberikut:

1. Dengan adanya uji coba validasi dilakukan oleh pakar internal dan pemakai (user)dapat membantu produk yang dibuat penulis menjadi lebih baik dengan saran-saran perbaikan yang diberikan.
2. Dengan adanya sistem informasi pembayaran spp, user lebih mudah melakukan pencatatan

3. Dengan adanya sistem informasi pembayaran spp pengguna lebih mudah dalam pencatatan dan hasil yang akurat.

11 Saran

Adapun saran-saran yang dapat dikemukakan oleh penulis yaitu sebagai berikut:

1. Penulis menyarankan kepada peneliti selanjutnya agar sistem informasi pembayaran spp dapat dikembangkan lagi mengenai pencatatan
2. Penulis menyarankan kepada peneliti selanjutnya untuk melakukan penelitian lebih dalam lagi tentang sistem misalnya pembayaran spp bisadikembangkan dalam bentuk web.

6.DAFTAR PUSTAKA

- Astriyani, E., Sari, M., & Herman, H. (2020). Perancangan sistem informasi pembayaran SPP berbasis web menggunakan notifikasi SMS gateway (Studi kasus: SMP Puspita Tangerang). *Journal Cerita*, 6(1), 106-116.
- Dewi, I. K., & Yudowati, S. P. (2020). Analisis komponen arus kas, manajemen modal kerja, dan kebijakan dividen terhadap return saham. *Jurnal Mitra Manajemen*, 4(4), 566–580.
- Mastu'ah, M., & Maslichah, J. (2019). Pengaruh laba akuntansi, komponen arus kas, price earnings ratio, dan dividend yield terhadap return saham. *E-JRA*, 07(10), 119–131.
- Setiawan, T. (2019). Analisis perkembangan pembayaran SPP secara online di suatu universitas. *J-Macc*.

Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Studi Kasus Pada : Pondok Pesantren Darul Musthofa Wirosari-Grobogan

ORIGINALITY REPORT

20%

SIMILARITY INDEX

15%

INTERNET SOURCES

6%

PUBLICATIONS

7%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

- | | | |
|---|---|-----|
| 1 | Clara Febrianti, Adjat Sudradjat, Retno Sari.
"Perancangan E-learning Sebagai Media Pembelajaran", Jurnal Infortech, 2020
Publication | 1 % |
| 2 | Eka Wulansari Fridayanthie, Aan Fauzi.
"Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Surat Masuk Dan Surat Keluar Perusahaan", Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika, 2019
Publication | 1 % |
| 3 | Submitted to Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia
Student Paper | 1 % |
| 4 | Submitted to Universitas Kristen Duta Wacana
Student Paper | 1 % |
| 5 | ismimut.blogspot.com
Internet Source | 1 % |
| 6 | ojs.ekasakti.org
Internet Source | 1 % |

7	Submitted to Konsorsium PTS Indonesia - Small Campus Student Paper	1 %
8	publikasi.uyelindo.ac.id Internet Source	1 %
9	Submitted to Universitas PGRI Semarang Student Paper	1 %
10	archive.umsida.ac.id Internet Source	1 %
11	anggawipat24.wordpress.com Internet Source	1 %
12	www.scilit.net Internet Source	1 %
13	journal.uii.ac.id Internet Source	1 %
14	kc.umn.ac.id Internet Source	1 %
15	ejournal.amikompurwokerto.ac.id Internet Source	1 %
16	lontar.ui.ac.id Internet Source	1 %
17	pdfslide.net Internet Source	1 %
18	www.essays.se	

19

www.soumu.go.jp

Internet Source

1 %

20

digilib.unimed.ac.id

Internet Source

1 %

21

journal.widyakarya.ac.id

Internet Source

1 %

22

jurnal.iaii.or.id

Internet Source

1 %

23

jurnal.stikommedan.ac.id

Internet Source

1 %

24

library.binus.ac.id

Internet Source

1 %

25

pustaka.unama.ac.id

Internet Source

1 %

26

repository.iainkudus.ac.id

Internet Source

1 %

27

Yuli Praptomo PHS, Siti Rahayu. "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GURU BARU PADA TK WALADUN SHOLIHUN MENGGUNAKAN METODE TOPSIS", Jurnal Informatika Komputer, Bisnis dan Manajemen, 2021

Publication

<1 %

Siti Zulfa Oktaviani, Iwan Setiawan. "Sistem pembayaran SPP di SMK putra mandala 1 kabupaten sukabumi berbasis WEB", Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology), 2023

Publication

<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On