



Aplikasi Peserta Magang Berbasis Web pada PT. Inovasi Informatik Sinergi

Rezky Izzatul Yazidah Anwar

Teknologi Informasi/Teknik Informatika/Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, Indonesia

Alamat: Jl. Adhyaksa No.2, Sungai Miai, Kec. Banjarmasin Utara, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan 70123

Korespondensi penulis: rezky.izzatul@uniska-bjm.ac.id

Abstract. *PT. Synergy Informatics Innovation faces general problems in managing the guidance of apprentices which is currently still done manually. The communication process between interns and their supervisors tends to be less efficient, resulting in disruption to the focus of supervisors and other employees. As a solution to this problem, the author plans to build a web-based information system for managing interns' guidance. This system will be created using the PHP programming language, with the Laravel framework to ensure reliability and efficiency. Choosing Tailwind CSS as a display framework aims to create an attractive and responsive interface. This system aims to facilitate communication between interns and supervisors, as well as minimize disruption to employees.*

Keywords: *interns, laravel, information systems*

Abstrak. PT. Inovasi Informatik Sinergi menghadapi masalah umum dalam pengelolaan bimbingan peserta magang yang saat ini masih dilakukan secara manual. Proses komunikasi antara peserta magang dan pembimbingnya cenderung kurang efisien, mengakibatkan gangguan pada fokus pembimbing dan karyawan lainnya. Sebagai solusi terhadap masalah tersebut, penulis merencanakan pembangunan sebuah sistem informasi pengelolaan bimbingan peserta magang berbasis web. Sistem ini akan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dengan framework Laravel untuk memastikan kehandalan dan efisiensi. Pemilihan Tailwind CSS sebagai framework tampilan bertujuan untuk menciptakan antarmuka yang menarik dan responsif. Sistem ini bertujuan untuk mempermudah komunikasi antara peserta magang dan pembimbing, serta meminimalkan gangguan terhadap karyawan.

Kata kunci: peserta magang, laravel, sistem informasi

1. LATAR BELAKANG

PT. Inovasi Informatik Sinergi menghadapi masalah umum dalam pengelolaan bimbingan peserta magang yang saat ini masih dilakukan secara manual. Proses komunikasi antara peserta magang dan pembimbingnya cenderung kurang efisien, mengakibatkan gangguan pada fokus pembimbing dan karyawan lainnya. Selain itu, penulisan kegiatan magang dan konfirmasi dari pembimbing juga masih dilakukan secara manual, menyebabkan pemborosan waktu dalam penandatanganan kegiatan-kegiatan individu dan juga dalam pendaftaran siswa/mahasiswa yang ingin magang di PT. Inovasi Informatik Sinergi yang masih manual yaitu datang langsung ke kantor PT. Inovasi Informatik Sinergi yang mana ini bisa di lakukan dengan efisien menggunakan aplikasi.

Salah satu masalah khusus yang dihadapi PT. Inovasi Informatik Sinergi terkait dengan tempat praktek kerja lapangan (PKL). Para peserta magang seringkali harus mengganggu

karyawan dan pembimbing langsung untuk mendapatkan bimbingan terkait tugas yang mereka lakukan. Keterbatasan akses dan proses komunikasi yang tidak terstruktur dapat menimbulkan ketidaknyamanan dan menghambat efisiensi kerja.

Sebagai solusi terhadap masalah tersebut, penulis memilih judul “Sistem Informasi Pengelolaan Bimbingan Peserta Magang Berbasis Web pada PT. Inovasi informatik sinergi” dan merencanakan pembangunan sebuah sistem informasi pengelolaan bimbingan peserta magang berbasis web. Sistem ini akan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, dengan *framework Laravel* untuk memastikan kehandalan dan efisiensi. Pemilihan *Tailwind CSS* sebagai *framework* tampilan bertujuan untuk menciptakan antarmuka yang menarik dan responsif. Sistem ini bertujuan untuk mempermudah komunikasi antara peserta magang dan pembimbing, serta meminimalkan gangguan terhadap karyawan lainnya. Selain itu, sistem ini akan menjadi solusi untuk mengelola kegiatan magang dan konfirmasi pembimbing secara lebih terstruktur.

2. KAJIAN TEORITIS

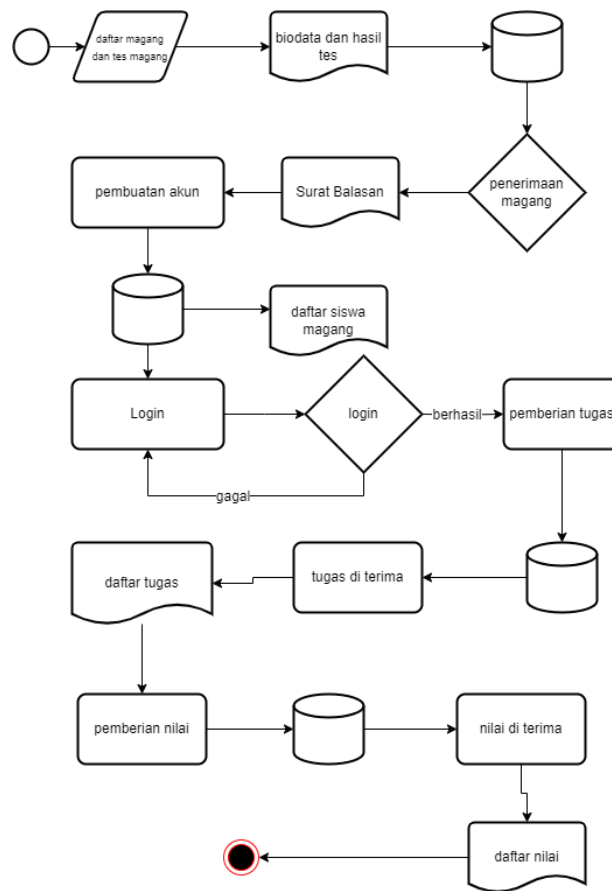
Bagian ini menguraikan teori-teori relevan yang mendasari topik penelitian dan memberikan ulasan tentang beberapa penelitian sebelumnya yang relevan dan memberikan acuan serta landasan bagi penelitian ini dilakukan. Jika ada hipotesis, bisa dinyatakan tidak tersurat dan tidak harus dalam kalimat tanya.

3. METODE PENELITIAN

Dalam menyusun Penelitian ini, penulis menggunakan 3 metode pengumpulan data di antaranya: Wawancara ialah teknik pengumpulan data dengan melalui tanya jawab baik itu secara langsung maupun tidak. Disini tentunya penulis melakukan wawancara dengan pihak Pt. Inovasi Informatik Sinergi. Observasi yaitu Penulis melakukan pengamatan secara langsung dan terlibat dalam setiap kegiatan Pt. Inovasi Informatik Sinergi untuk memperoleh data. Studi Pustaka , dalam metode studi pustaka penulis dapat mengumpulkan data dengan cara memperoleh data melalui berbagai buku maupun referensi lain yang tentunya ada keterkaitan dengan masalah.

Setelah melakukan analisa dan memperhatikan temuan masalah maka peneliti memberikan suatu solusi yaitu membuat suatu sistem informasi yang nantinya diharapkan mampu membantu dari proses pemberian tugas, pemberian nilai, dan ajuan magang. Agar bisa efisien waktu dan bisa mempermudah pembimbing menghemat waktu mereka dan bisa lebih

fokus ke depan komputer tugas mereka. Sistem Informasi yang dibuat akan memuat data-data dari hasil test magang dan surat ajuan calon peserta magang.



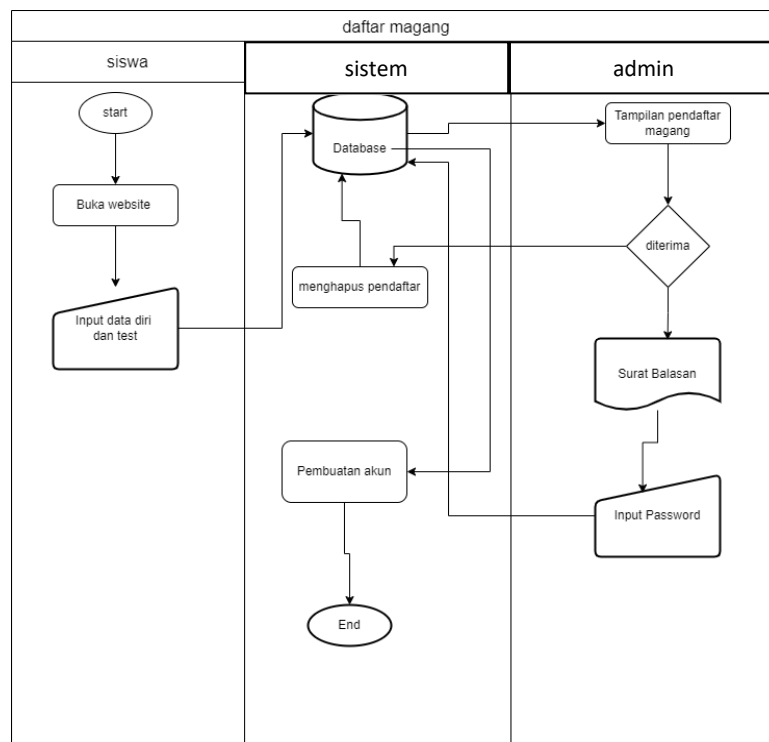
Gambar 1. flowchart

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Program aplikasi yang di usulkan ini di harapkan dapat mempermudah pekerjaan pembimbing magang untuk memanajemen kegiatan yang di berikan dan pemberian nilai kepada siswa magang yang sudah di nilai melalui kegiatan yang sudah di lalui, yang mana itu masih di lakukan secara manual yaitu konsultasi secara langsung ke pembimbing dan menulis kegiatan yang di lakukan dan pemberian nilai yang juga masih manual menggunakan tulis tangan. Dengan adanya sistem baru di harapkan bisa mempermudah dalam pemberian tugas dan nilai, di karenakan pemberian tugas kegiatan dan nilai bisa di lakukan di mana saja, walaupun pembimbing tersebut tidak masuk ke kantor.

Secara umum sistem yang sedang di usulkan, pada proses pendaftaran magang pada PT. Informatik Sinergi dapat digambarkan dalam bentuk flowmap seperti berikut:

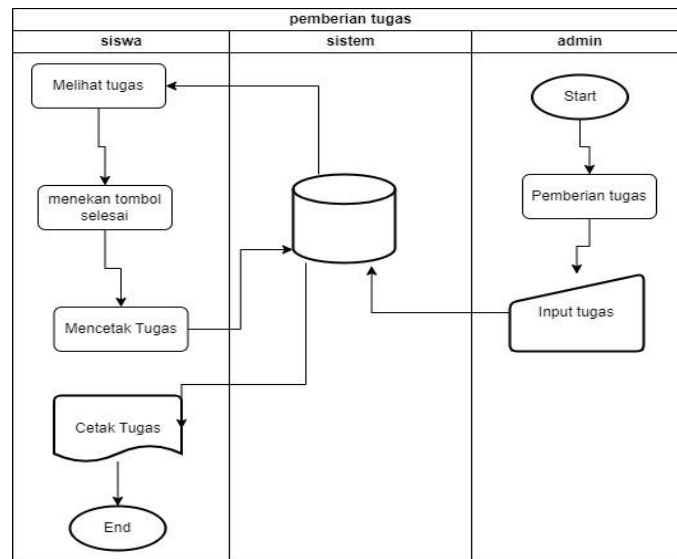
1. Sistem pendaftaran magang



Gambar 2. Sistem pendaftaran magang

Sistem pendaftaran magang yang di usulkan siswa akan masuk membuka website dan akan memasukkan data diri dan test yang di website tersebut yang akan di simpan di dalam database. Selanjutnya admin/pembimbing akan dapat melihat daftar calon peserta magang yang ingin mendaftar ke perusahaan. Dan akan menentukan apakah akan di terima atau tidak, misalka diterima maka di minta untuk memasukkan password yang di perlukan untuk membuat akun siswanya. Dan kita bisa memencet surat balasannya terlebih dahulu, jika tidak di terima akan di hapus.

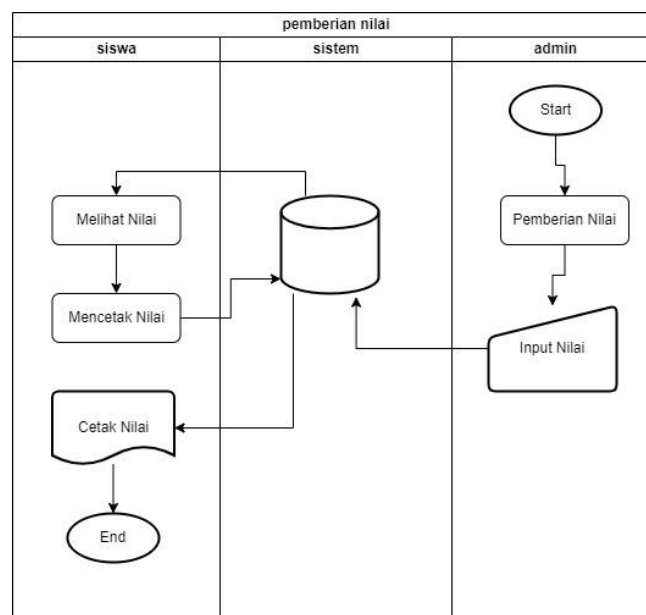
2. Sistem pemberian tugas atau kegiatan



Gambar 3. Pemberian tugas

Sistem pemberian tugas yang di usulkan di admin akan memberi tugas yang akan di simpan di dalam database selanjutnya siswa akan melihat tugas yang di berikan, setelah tugas tersebut selesai maka akan di tekan tombol selesai yang akan di simpan di database, dan seteah semua tugas selesai maka akan bisa di cetak

3. Sistem pemberian nilai



Gambar 4. Pemberian nilai

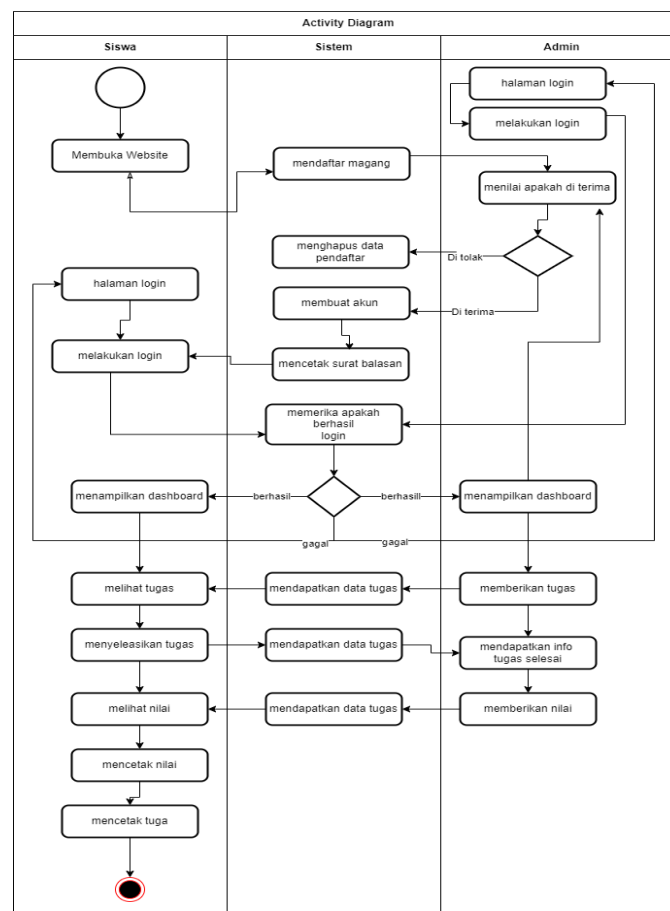
Sistem pemberian tugas yang di usulkan di admin akan memberi nilai yang akan di simpan di dalam database selanjutnya siswa dapat melihat nilai yang di berikan, selanjutnya siswa dapat mencetak nilai yang di dapatkan dari magang selama ini

4. Unified Modeling Language (UML)

Menurut (Muhamad Syarif,2020) UML adalah merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung.

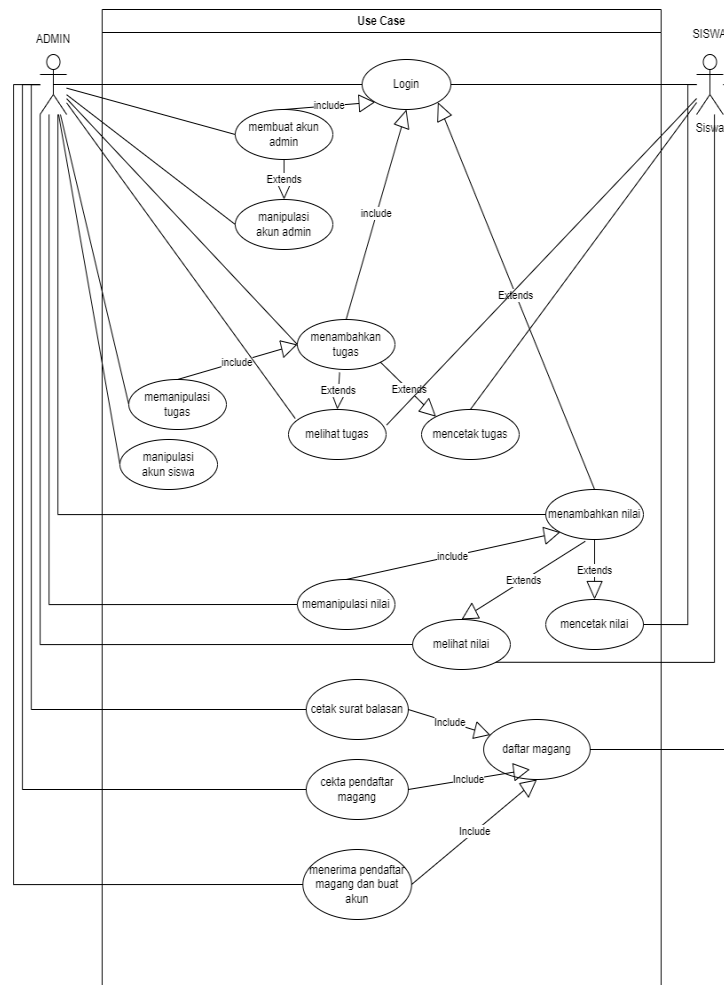
Adapun visual yang di gunakan adalah diagram, diagram yang akkan di gunakan dalam rancangan ini adalah

1. Activity Diagram



Gambar 5. activity diagram

2. Use Case Diagram



Gambar 6. Usecase Diagram

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut: Aplikasi Pengelolaan Bimbingan Peserta Magang Berbasis Web pada PT. Inovasi Informatik Sinergi mempermudah dalam melakukan bimbingan terhadap peserta magang dan mempermudah dalam hal penerimaan siswa magang, mempermudah dalam pembuatan laporan untuk para siswa magang dan mempermudah dalam membuat surat balasan untuk para pendaftar magang yang diterima.

Sedangkan saran yang diajukan penulis adalah Sistem dapat dikembangkan sehingga akan dapat memberikan fitur yang diperlukan dalam bimbingan magang. Fitur yang mungkin dapat ditambahkan adalah fitur absensi yang mungkin akan sangat membantu untuk memantau peserta magang.

DAFTAR REFERENSI

- Ahmad, N. (2022). Analisa dan perancangan sistem informasi berorientasi objek. WIDINA MEDIA UTAMA.
- Alawiyah, T. (2021). Rancang bangun sistem informasi peminjaman barang milik negara (SIPIRMIRA) pada KPKNL Tasikmalaya. *Evolusi: Jurnal Sains dan Manajemen*, 70-77.
- Baharuddin, M. R. (2021). Pengembangan sistem informasi manajemen pelaksanaan magang FKIP UNCP. *Jurnal Literasi Digital*, 41.
- Bakti Bestin, M. G. (2023). Sistem informasi monitoring peserta magang berbasis web pada divisi sales & business. *Technologia*, 8.
- Eni Rohaini, S. M. (2022). Analisis permodelan sistem informasi pengelolaan kerja sama. *Insan Cendekia Mandiri*.
- Hendri, D. (2021). UML powered design system using visual paradigm. CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Limbong, T. (2021). Pemrograman web dasar. YAYASAN KITA MENULIS.
- Muhamad Syarif, W. N. (2020). Pemodelan diagram UML sistem pembayaran. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTİK)*, 7.
- Ningsih, S. R. (2022). Perancangan basis data. Yayasan Kita Menulis.
- Nugroho, A. (2020). Rekayasa perangkat lunak berorientasi objek dengan metode USDP. CV ANDI OFFSET.
- Pane, S. F. (2020). Membangun aplikasi peminjaman jurnal menggunakan aplikasi Oracle APEX ONLINE. *Kreatif Industri Nusantara*.
- Prabandanizwaransa, I. P. (2023). Implementasi metode extreme programming untuk sistem pengajuan tempat PKL berbasis web. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 7.
- Prof. Ir. Hening Widi Oetomo, M. P. (2020). Aplikasi PHP & MySQL pada bidang manajemen. CV ANDI OFFSET.
- Rachmat Destriana, M. (2021). Diagram UML dalam membuat aplikasi Android Firebase. DEEPUBLISH.
- Rian1, H. (2023). Perancangan sistem informasi manajemen. *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer MH. Thamrin*, 9.