

PERANCANGAN SISTEM ABSENSI BERBASIS WEB PADA SEKOLAH SMKS WIRA KESUMA JATA

by Dea Amallia

Submission date: 11-Oct-2024 02:37PM (UTC+0700)

Submission ID: 2482003500

File name: JURNAL_DEA_AMALLIA_1.pdf (1.32M)

Word count: 2873

Character count: 20750

PERANCANGAN SISTEM ABSENSI BERBASIS WEB PADA SEKOLAH SMKS WIRA KESUMA JATA

13 Dea Amallia

Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Indonesia

E-mail: deaamalliaaaa@gmail.com¹

Abstract

20 *Developing a web-based information system using the waterfall model, focusing on user needs analysis, design, development, testing, and system implementation. The results of the needs analysis indicate that users want a system that is easily accessible and efficient in data management. The design process produces an intuitive system design, while development is carried out using PHP and MySQL. System testing involves users to ensure functionality and stability, with the feedback obtained used for improvement. Implementation of the system in a real environment shows an increase in data management efficiency compared to the previous system. This study confirms the effectiveness of the waterfall model in developing information systems, although challenges in design flexibility still need to be considered. The results of this study are expected to provide a significant contribution to the development of web-based information systems that are more responsive to user needs.*

15

Keywords: Attendance System, Waterfall, Xampp,Mysql,Php

Abstrak

20 Mengembangkan sistem informasi berbasis web menggunakan model waterfall, dengan fokus pada analisis kebutuhan pengguna, perancangan, pengembangan, pengujian, dan implementasi sistem. Hasil analisis kebutuhan menunjukkan bahwa pengguna menginginkan sistem yang mudah diakses dan efisien dalam pengelolaan data. Proses perancangan menghasilkan desain sistem yang intuitif, sementara pengembangan dilakukan menggunakan PHP dan MySQL. Pengujian sistem melibatkan pengguna untuk memastikan fungsionalitas dan stabilitas, dengan umpan balik yang diperoleh digunakan untuk perbaikan. Implementasi sistem di lingkungan nyata menunjukkan peningkatan dalam efisiensi pengelolaan data dibandingkan dengan sistem sebelumnya. Penelitian ini menegaskan efektivitas model waterfall dalam pengembangan sistem informasi, meskipun tantangan dalam fleksibilitas desain tetap perlu diperhatikan. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi signifikan dalam pengembangan sistem informasi berbasis web yang lebih responsif terhadap kebutuhan pengguna.

Kata kunci: Sistem Absensi, Waterfall, Xampp,Mysql,Php

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi yang pesat mempengaruhi berbagai aspek kehidupan termasuk dalam pengelolaan data dan informasi. Sistem informasi berbasis web menjadi solusi yang efektif untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam pengelolaan data. Oleh karena itu, penting untuk merancang sistem informasi yang dapat memperkuat akses informasi. Manajemen kehadiran siswa di institusi pendidikan selalu menjadi aspek penting dalam memantau kinerja dan disiplin akademik (Md Rodzi et al., 2021). Di era digital saat ini, kebutuhan akan sistem absensi yang efisien dan dapat diandalkan menjadi semakin penting, terutama dalam konteks solusi berbasis web. Makalah penelitian ini menyajikan rancangan sistem absensi berbasis web untuk SMK Wira Kesuma Jaya, sebuah sekolah menengah kejuruan di Indonesia.

Sistem yang diusulkan bertujuan untuk mengatasi keterbatasan proses absensi manual saat ini, yang sering kali rentan terhadap ketidakakuratan, ketidaknyamanan, dan prosedur yang tidak efisien untuk mengelola alasan dan ketidakhadiran. Sistem absensi berbasis web akan memberikan pendekatan yang lebih efisien dan terintegrasi, sehingga memungkinkan pemantauan, komunikasi, dan pencatatan yang lebih baik.

Perancangan sistem ini didasarkan pada penelitian yang sudah ada tentang sistem absensi berbasis web, seperti penggunaan kode QR untuk pelacakan kehadiran (Mardiyanto & Rahmawati, 2021) dan integrasi teknologi RFID untuk identifikasi siswa(Kurniali & Mayliana, 2014). Sistem ini akan menawarkan fitur-fitur seperti pelacakan kehadiran otomatis, pemantauan waktu nyata, manajemen izin, dan kemampuan pelaporan, semuanya dapat diakses melalui antarmuka web yang ramah pengguna. Dengan menerapkan sistem absensi berbasis web ini, Sekolah SMKS Wira Kesuma Jaya dapat memperoleh manfaat dari manajemen data yang lebih baik, disiplin waktu yang lebih baik, dan komunikasi yang lebih efisien antara siswa, guru, dan administrator.

2. METODOLOGI PENELITIAN

4

Penelitian ini menggunakan metodologi model waterfall yang terdiri dari beberapa tahap yaitu:

- a. **Analisis Kebutuhan** : Pada tahap ini, peneliti akan melakukan wawancara dengan guru, siswa, dan pihak administrasi sekolah untuk mengidentifikasi kebutuhan dan harapan mereka terhadap sistem absensi berbasis web dan aplikasi mobile. Kuesioner juga dapat digunakan untuk mengumpulkan data kuantitatif mengenai tingkat kehadiran siswa sebelum dan sesudah implementasi sistem.
- b. Perancangan Sistem : Setelah kebutuhan teridentifikasi, peneliti akan merancang sistem absensi yang mencakup antarmuka pengguna yang intuitif untuk aplikasi web dan mobile. Desain ini harus mempertimbangkan pengalaman pengguna agar mudah digunakan oleh semua pihak.
- c. Pengembangan : Pada tahap ini, pengembang akan membangun sistem absensi berbasis web dan aplikasi mobile sesuai dengan desain yang telah disetujui. Penggunaan teknologi yang **15**at, seperti framework web dan platform mobile, akan menjadi fokus utama.
- d. Pengujian : Setelah sistem dikembangkan, **tahap pengujian** akan **dilakukan untuk memastikan bahwa** semua fitur berfungsi **dengan baik**. Pengujian ini meliputi pengujian fungsional, pengujian keamanan, dan pengujian performa. Uji coba sistem juga akan dilakukan dengan melibatkan pengguna untuk mendapatkan umpan balik.
- e. Implementasi : Setelah sistem dinyatakan siap, implementasi akan dilakukan di SMKS Wira Kesuma Jaya. Pelatihan untuk guru dan siswa akan dilakukan agar mereka dapat menggunakan sistem dengan efektif.

4

Dalam penelitian ini, metodologi yang digunakan adalah teknik waterfall, yang terdiri dari tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan, pengujian dan implementasi. Data dikumpulkan melalui wawancara dengan pengguna dan studi literatur untuk mendukung pengembangan sistem informasi ini. Data yang dikumpulkan ini akan diambil dari sistem absensi yang ada sebelum dan sesudah implementasi sistem baru. Ini akan memberikan gambaran tentang perubahan tingkat kehadiran siswa. Data yang terkumpul akan dianalisis menggunakan metode statistik untuk menentukan apakah terdapat peningkatan signifikan dalam tingkat kehadiran siswa setelah implementasi sistem absensi berbasis web dan aplikasi mobile. Analisis kualitatif juga akan dilakukan untuk menggali umpan balik pengguna dan memahami pengalaman mereka dalam menggunakan sistem.

Perancangan sistem absensi berbasis web pada sekolah SMKS Wira Kesuma Jaya adalah sebuah sistem yang digunakan untuk mengatur dan mengelola absensi siswa di sekolah. Sistem ini menggunakan teknologi web untuk mempermudah proses absensi dan memastikan keakuratan data absensi siswa. Perancangan web adalah istilah umum yang digunakan untuk mencakup bagaimana isi web (biasanya berupa *hypertext* atau *hypermedia*) yang dikirimkan ke pengguna akhir melalui *World Wide Web* dengan menggunakan sebuah *browser* web atau perangkat lunak berbasis web. Tujuan dari perancangan web adalah untuk membuat website sekumpulan konten online termasuk dokumen dan gambar menjadi lebih menarik, mudah digunakan, dan efektif dalam menyampaikan informasi. Perancangan web atau desainer web adalah orang yang memiliki keahlian menciptakan konten presentasi (biasanya *hypertext* atau *hypermedia*) yang dapat diakses melalui Web *browser* atau perangkat lunak Web *enabled* lainnya. Teknologi yang digunakan dalam perancangan sistem absensi berbasis web pada sekolah SMKS Wira Kesuma Jaya adalah teknologi web, yang mewajibkan :

1. HTML (*Hypertext Markup Language*)

HTML adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat halaman web yang dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah internet. HTML digunakan untuk membuat struktur dasar sebuah halaman web, termasuk teks, gambar, dan tautan.

Dengan HTML, konten web dapat diatur secara *hierarkis* dan diberi format. Misalnya, teks dapat diatur menjadi judul, paragraf, daftar, dan sebagainya. Selain itu, HTML juga memungkinkan penambahan elemen-elemen interaktif seperti formulir dan video

12. CSS (*Cascading Style Sheets*)

CSS adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengatur tampilan dari halaman web yang telah dibuat menggunakan HTML. Dengan CSS, desainer web dapat mengontrol tata letak, warna, jenis huruf, dan berbagai aspek tampilan lainnya dari sebuah halaman web. Penggunaan CSS memisahkan antara struktur konten (yang ditentukan oleh HTML) dan tampilan konten (yang ditentukan oleh CSS), sehingga memudahkan perubahan tampilan tanpa harus mengubah struktur dasar halaman web

14. 3. JavaScript

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat halaman web menjadi interaktif. Dengan JavaScript, pengembang web dapat menambahkan berbagai fitur interaktif seperti validasi formulir, efek animasi, perubahan konten halaman secara dinamis, dan masih banyak lagi. JavaScript bekerja di sisi klien (di *browser* pengguna) dan sering digunakan bersama dengan HTML dan CSS untuk menciptakan pengalaman pengguna yang lebih dinamis dan menarik

4. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman yang umum digunakan untuk pengembangan web di sisi server. PHP digunakan untuk membuat halaman web dinamis, mengelola formulir, berinteraksi dengan *database*, dan melakukan berbagai tugas pemrosesan di sisi *server*. PHP bekerja dengan HTML, sehingga memungkinkan pengembang web untuk membuat halaman web yang menyesuaikan konten secara dinamis berdasarkan berbagai kondisi

5. MySQL

MySQL adalah sistem manajemen basis data (*database management system/DBMS*) yang sering digunakan dalam pengembangan web. MySQL digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan mengakses data yang digunakan dalam aplikasi web. Dengan MySQL, pengembang web dapat membuat dan mengelola basis data yang diperlukan untuk aplikasi web, seperti menyimpan informasi pengguna, konten halaman web, dan berbagai data lainnya

6. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak yang berfungsi sebagai server pengembangan web yang terdiri dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL *database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. XAMPP merupakan web *server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

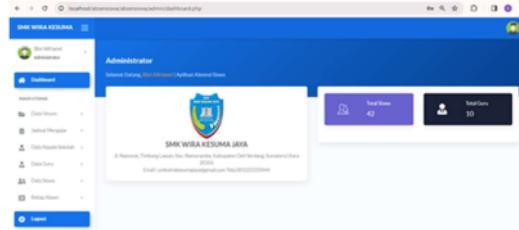
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut ini adalah rancangan website sederhana yang akan saya buat, dan ini adalah rancangan awal dalam masuk ke website sistem sebagai administrator sekolah .



23
Gambar 4.1 Tampilan Form Login Sebagai Admin

Tampilan utama (*dashboard*) untuk memudahkan administrator melihat dan mengecek data.



23
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama (Dashboard)

Pada Bagian Data Umum terdapat beberapa opsi diantara nya :

a. Kelas

No	Kode Kelas	Nama Kelas	Opsi
1	XI.1010101010	XI	
2	XI.1020102010	XII	
3	XI.1030103010	XII	

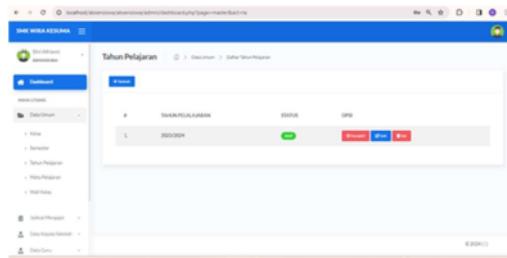
23
Gambar 4.3 Tampilan Data Umum (Kelas)

b. Semester

No	Semester	Status	Opsi
1	Odd		
2	Even		

23
Gambar 4.4 Tampilan Data Umum (Semester)

c. Tahun Ajaran



Gambar 4.5 Tampilan Data Umum (Tahun Ajaran)

d. Mata Pelajaran

No	Kode	Nama Pelajaran	Tipe
1.	MAT001	Matematika	Wajib
2.	MAT002	Aljabar dan Geometri Kelas 1	Wajib
3.	MAT003	Aljabar dan Geometri Kelas 2	Wajib
4.	MAT004	Geometri Kelas 3	Wajib
5.	MAT005	Geometri Kelas 4	Wajib
6.	MAT006	Geometri Kelas 5	Wajib
7.	MAT007	Geometri Kelas 6	Wajib
8.	MAT008	Geometri Kelas 7	Wajib
9.	MAT009	Geometri Kelas 8	Wajib
10.	MAT010	Geometri Kelas 9	Wajib
11.	MAT011	Geometri Kelas 10	Wajib
12.	MAT012	Geometri Kelas 11	Wajib
13.	MAT013	Geometri Kelas 12	Wajib
14.	MAT014	Geometri Kelas 13	Wajib
15.	MAT015	Geometri Kelas 14	Wajib
16.	MAT016	Geometri Kelas 15	Wajib
17.	MAT017	Geometri Kelas 16	Wajib
18.	MAT018	Geometri Kelas 17	Wajib
19.	MAT019	Geometri Kelas 18	Wajib
20.	MAT020	Geometri Kelas 19	Wajib
21.	MAT021	Geometri Kelas 20	Wajib
22.	MAT022	Geometri Kelas 21	Wajib
23.	MAT023	Geometri Kelas 22	Wajib
24.	MAT024	Geometri Kelas 23	Wajib
25.	MAT025	Geometri Kelas 24	Wajib
26.	MAT026	Geometri Kelas 25	Wajib
27.	MAT027	Geometri Kelas 26	Wajib
28.	MAT028	Geometri Kelas 27	Wajib
29.	MAT029	Geometri Kelas 28	Wajib
30.	MAT030	Geometri Kelas 29	Wajib
31.	MAT031	Geometri Kelas 30	Wajib
32.	MAT032	Geometri Kelas 31	Wajib
33.	MAT033	Geometri Kelas 32	Wajib
34.	MAT034	Geometri Kelas 33	Wajib
35.	MAT035	Geometri Kelas 34	Wajib
36.	MAT036	Geometri Kelas 35	Wajib
37.	MAT037	Geometri Kelas 36	Wajib
38.	MAT038	Geometri Kelas 37	Wajib
39.	MAT039	Geometri Kelas 38	Wajib
40.	MAT040	Geometri Kelas 39	Wajib
41.	MAT041	Geometri Kelas 40	Wajib
42.	MAT042	Geometri Kelas 41	Wajib
43.	MAT043	Geometri Kelas 42	Wajib
44.	MAT044	Geometri Kelas 43	Wajib
45.	MAT045	Geometri Kelas 44	Wajib
46.	MAT046	Geometri Kelas 45	Wajib
47.	MAT047	Geometri Kelas 46	Wajib
48.	MAT048	Geometri Kelas 47	Wajib
49.	MAT049	Geometri Kelas 48	Wajib
50.	MAT050	Geometri Kelas 49	Wajib
51.	MAT051	Geometri Kelas 50	Wajib
52.	MAT052	Geometri Kelas 51	Wajib
53.	MAT053	Geometri Kelas 52	Wajib
54.	MAT054	Geometri Kelas 53	Wajib
55.	MAT055	Geometri Kelas 54	Wajib
56.	MAT056	Geometri Kelas 55	Wajib
57.	MAT057	Geometri Kelas 56	Wajib
58.	MAT058	Geometri Kelas 57	Wajib
59.	MAT059	Geometri Kelas 58	Wajib
60.	MAT060	Geometri Kelas 59	Wajib
61.	MAT061	Geometri Kelas 60	Wajib
62.	MAT062	Geometri Kelas 61	Wajib
63.	MAT063	Geometri Kelas 62	Wajib
64.	MAT064	Geometri Kelas 63	Wajib
65.	MAT065	Geometri Kelas 64	Wajib
66.	MAT066	Geometri Kelas 65	Wajib
67.	MAT067	Geometri Kelas 66	Wajib
68.	MAT068	Geometri Kelas 67	Wajib
69.	MAT069	Geometri Kelas 68	Wajib
70.	MAT070	Geometri Kelas 69	Wajib
71.	MAT071	Geometri Kelas 70	Wajib
72.	MAT072	Geometri Kelas 71	Wajib
73.	MAT073	Geometri Kelas 72	Wajib
74.	MAT074	Geometri Kelas 73	Wajib
75.	MAT075	Geometri Kelas 74	Wajib
76.	MAT076	Geometri Kelas 75	Wajib
77.	MAT077	Geometri Kelas 76	Wajib
78.	MAT078	Geometri Kelas 77	Wajib
79.	MAT079	Geometri Kelas 78	Wajib
80.	MAT080	Geometri Kelas 79	Wajib
81.	MAT081	Geometri Kelas 80	Wajib
82.	MAT082	Geometri Kelas 81	Wajib
83.	MAT083	Geometri Kelas 82	Wajib
84.	MAT084	Geometri Kelas 83	Wajib
85.	MAT085	Geometri Kelas 84	Wajib
86.	MAT086	Geometri Kelas 85	Wajib
87.	MAT087	Geometri Kelas 86	Wajib
88.	MAT088	Geometri Kelas 87	Wajib
89.	MAT089	Geometri Kelas 88	Wajib
90.	MAT090	Geometri Kelas 89	Wajib
91.	MAT091	Geometri Kelas 90	Wajib
92.	MAT092	Geometri Kelas 91	Wajib
93.	MAT093	Geometri Kelas 92	Wajib
94.	MAT094	Geometri Kelas 93	Wajib
95.	MAT095	Geometri Kelas 94	Wajib
96.	MAT096	Geometri Kelas 95	Wajib
97.	MAT097	Geometri Kelas 96	Wajib
98.	MAT098	Geometri Kelas 97	Wajib
99.	MAT099	Geometri Kelas 98	Wajib
100.	MAT100	Geometri Kelas 99	Wajib

Gambar 4.6 Tampilan Data Umum (Mata Pelajaran)

e. Wali Kelas

No.	Nama	Role Wali Kelas	Opsi
1	Martina, S.Pd	Pembimbing Agama dan Budi Pekerti	
2	Ardita Putri Hadiawati, S.Pd	Pembimbing Penulis dan Keterwarganegaraan	
3	Ria Saripta, S.Pd	Matematika	
4	Andrea Putri Hadiawati, S.Pd	Bahasa Indonesia	
5	Risti Andi, S.Pd	Bahasa Inggris	

Gambar 4.7 Tampilan Data Umum (Wali Kelas)

Pada Bagian Jadwal Mengajar terdapat beberapa opsi diantara nya :

- Tambah Jadwal, yang berfungsi untuk menambahkan jadwal guru yang mengajar

The form has several dropdown menus and input fields. The 'Guru Mata Pelajaran' dropdown lists 'Martina, S.Pd', 'Ardita Putri Hadiawati, S.Pd', 'Ria Saripta, S.Pd', 'Andrea Putri Hadiawati, S.Pd', and 'Risti Andi, S.Pd'. The 'Mata Pelajaran' dropdown lists 'Pembimbing Agama dan Budi Pekerti', 'Pembimbing Penulis dan Keterwarganegaraan', 'Matematika', 'Bahasa Indonesia', and 'Bahasa Inggris'. The 'Kelas' dropdown lists 'X', 'XI', 'XII', 'XI IPS', 'XI IPA', 'XI MIPA', 'XI MATEMATIKA', 'XI BUDI PEKERTI', 'XI PENGETAHUAN KONSEP', 'XI BAHASA INDONESIA', and 'XI BAHASA INGGRIS'. The 'Hari' dropdown lists 'Selasa', 'Rabu', 'Kamis', 'Jumat', and 'Sabtu'. The 'Tanggal' field shows '2023-08-01'. The 'Waktu' field shows '08:00 - 08:45'. At the bottom are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

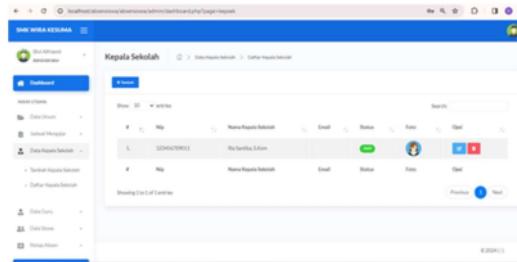
Gambar 4.8 Tampilan Jadwal Mengajar (Tambah Jadwal)

- Daftar Mengajar

No.	Nama Guru	Mata Pelajaran	Kelas	Tahun Semester	Opsi
1	Martina, S.Pd	Pembimbing Agama dan Budi Pekerti	X	2023/2024 Genap	
2	Ardita Putri Hadiawati, S.Pd	Pembimbing Penulis dan Keterwarganegaraan	X	2023/2024 Genap	
3	Ria Saripta, S.Pd	Matematika	X	2023/2024 Genap	
4	Andrea Putri Hadiawati, S.Pd	Bahasa Indonesia	X	2023/2024 Genap	
5	Risti Andi, S.Pd	Bahasa Inggris	X	2023/2024 Genap	

Gambar 4.9 Tampilan Jadwal Mengajar (Daftar Mengajar)

Pada Bagian Data Kepala Sekolah terdapat beberapa opsi diantara nya tambah kepala sekolah dan Daftar Kepala. Untuk tampilan tambah kepala sekolah itu hanya menampilkan data-data yang perlu di masukkan untuk menghasilkan ke Daftar Kepala Sekolah



Gambar 4.10 Tampilan Daftar Kepala Sekolah

Pada Bagian Data Guru terdapat beberapa opsi diantara nya tambah guru dan Daftar guru. Untuk tampilan tambah guru itu hanya menampilkan data-data yang perlu di masukkan untuk menghasilkan ke Daftar Guru

No	Nama Guru	Kelas	Jenis Kelamin	Foto	Aksi
1	Rachmawati	XII	Perempuan		Edit Delete
2	Analisa Putri Hidayah, S.Pd.	XII	Perempuan		Edit Delete
3	Amira Zahra, S.Pd.	XII	Perempuan		Edit Delete
4	Omar Rizki, L.Pd.	XII	Perempuan		Edit Delete
5	Mardiansyah, LPM	XII	Perempuan		Edit Delete
6	Risti Andi, L.Pd.	XII	Perempuan		Edit Delete
7	Randy Adhika, A.Md.Kom	XII	Perempuan		Edit Delete
8	Siti Hikmat	XII	Perempuan		Edit Delete
9	Umar Hadid	XII	Perempuan		Edit Delete
10	Permanah Lubis, M.Pd.	XII	Perempuan		Edit Delete

Gambar 4.11 Tampilan Daftar Guru

Pada Bagian Data Siswa terdapat beberapa opsi diantara nya tambah Siswa dan Daftar Siswa. Untuk tampilan tambah Siswa itu hanya menampilkan data-data yang perlu di masukkan untuk menghasilkan ke Daftar Siswa

No	Nama Siswa	Kelas	Jenis Kelamin	Foto	Aksi
1	Aqila Khadija	XII	Perempuan		Edit Delete
2	Amelia Ayunda	XII	Perempuan		Edit Delete
3	Angga Ramadhan	XII	Perempuan		Edit Delete
4	Dianyfitri Chintya Dewi	XII	Perempuan		Edit Delete
5	Guruh Aditya	XII	Perempuan		Edit Delete
6	Indah Nururya Riwati	XII	Perempuan		Edit Delete
7	Iqbal Nurzana	XII	Perempuan		Edit Delete
8	Kita Arumawati	XII	Perempuan		Edit Delete
9	Melisa Andi	XII	Perempuan		Edit Delete
10	Muhammad Fathianul Falakuzaini	XII	Perempuan		Edit Delete

Gambar 4.12 Tampilan Daftar Siswa

Pada Bagian Rekap Absen terdapat tampilan seperti dibawah ini :

Rekap Absen	Album
Rekap Absen	Album

Gambar 4.13 Tampilan Hasil Rekap Absen

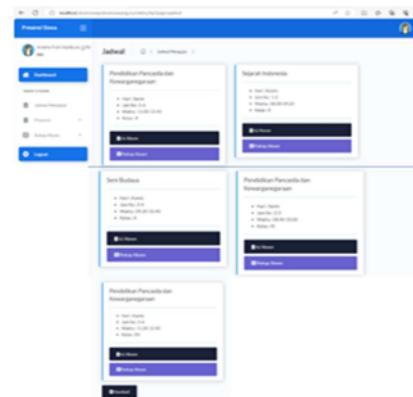
Rancangan awal dalam masuk ke *website* sistem sebagai Guru di sekolah :



Gambar 4.14 Tampilan Halaman Utama (Dashboard) Guru

Tampilan Jadwal Mengajar, yang menampilkan mata Pelajaran, hari waktu kelas dan jam keberapa, serta bisa langsung mengisi absensi siswa.

Pada tampilan presensi ini menampilkan nama siswa dan guru akan mengabsennya sesuai dengan jadwal mengajar guru tersebut.

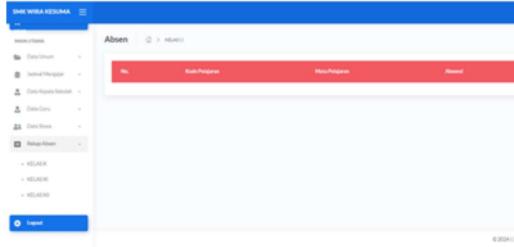


Gambar 4.15 Tampilan Jadwal Mengajar Guru



Gambar 4.16 Tampilan Ketika Guru Akan Mengabsen Siswa Nya

Pada tampilan ini akan menampilkan jumlah siswa yang tidak hadir pada mata Pelajaran guru.



Gambar 4.17 Tampilan Rekap Absen

```
<?php
session_start();
include 'config/db.php';
?> 11
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
<title>Login | Absensi</title>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
<!--
=====
-->
<link rel="icon" type="image/png" href="images/icons/favicon.ico" />
<!--
=====
-->
<!--
7<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="assets/_login/vendor/bootstrap/css/bootstrap.min.css">
<!--
=====
-->
<!--
9<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/_login/fonts/fontawesome-
4.7.0/css/fontawesome.min.css">
<!--
=====
-->
<!--
9<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/_login/fonts/iconic/css/material-design-
iconic-font.min.css">
<!--
=====
-->
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/_login/vendor/animate/animate.css">
<!--
=====
-->
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/_login/vendor/css-hamburgers/hamburgers.min.css">
<!--
=====
-->
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/_login/vendor/animsition/css/animsition.min.css">
```

```

<!--
=====
== 21 =====>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/_login/vendor/select2/select2.min.css">
<!--
=====
== 21 =====>
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="assets/_login/vendor/daterangepicker/daterangepicker.css">
<!--
=====
== 17 =====>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/_login/css/util.css">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/_login/css/main.css">
<!--
=====
-->
</head>

<body>

<div class="limiter">
<div class="container-login100">
<div class="wrap-login100">
<form method="post" action="" class="login100-form validate-form">
<span class="login100-form-title p-b-48">
<!-- <i class="zmdi zmdi-font"></i> -->

</span>
<span class="login100-form-title p-b-26">
    10 NEGERI PATI
</span>

<div class="wrap-input100 validate-input">
<input class="input100" type="text" name="username">
<span class="focus-input100" data-placeholder="Username"></span>
</div>

<div class="wrap-input100 validate-input" data-validate="password">
<span class="btn-show-pass">
<i class="zmdi zmdi-eye"></i>
</span>
<input class="input100" type="password" name="password">
<span class="focus-input100" data-placeholder="Password"></span>
</div>
<div class="form-group mb-3">
<!-- <input class="input100" type="text" name="username">
<span class="focus-input100" data-placeholder="Username"></span> -->
<select class="form-control" name="level">
<option>Level</option>
<option value="1">Guru</option>
<option value="2">Siswa</option>
<option value="3">Kepala Sekolah</option>
<option value="4">Wali Kelas</option>
</select>
</div>
<br>
    6
<div class="container-login100-form-btn">

```

```
<div class="wrap-login100-form-btn">
    <div class="login100-form-bgbtn"></div>
    <button type="submit" class="login100-form-btn">
        Login
    </button>
</div>
</div>

</form>

<?php
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD']=='POST') {
    $level = $_POST['level'];
    $pass= sha1($_POST['password']);
    if ($level==1) {
        // Guru
        $sqlCek = mysqli_query($con,"SELECT * FROM tb_guru WHERE
nip='".$_POST['username']."' AND password='".$pass' AND status='Y'");
        $jml = mysqli_num_rows($sqlCek);
        $d = mysqli_fetch_array($sqlCek);

        if ($jml > 0) {
            $_SESSION['guru']= $d['id_guru'];
            echo "
<script type='text/javascript'>
setTimeout(function () {

    swal('{$d[nama_guru]} ', 'Login berhasil', {
icon : 'success',
buttons: {
confirm: {
className : 'btn btn-success'
}
},
});
},10);
window.setTimeout(function(){
window.location.replace('./guru/');
},3000);
</script>";

        }else{
            echo "
<script type='text/javascript'>
setTimeout(function () {

    swal('Sorry!', 'Username / Password Salah', {
icon : 'error',
buttons: {
confirm: {
className : 'btn btn-danger'
}
},
});
},10);
window.setTimeout(function(){
window.location.replace('./');
},3000);
</script>";
```

```

        }

    }elseif ($level==2) {
        // Siswa
        $sqlCek = mysqli_query($con,"SELECT * FROM tb_siswa WHERE
nis='$_POST[username]' AND password='$pass' AND status='1'");
        $jml = mysqli_num_rows($sqlCek);
        $d = mysqli_fetch_array($sqlCek);

        if ($jml > 0) {
            $_SESSION['siswa']=$d['id_siswa'];

1
echo "
<script type='text/javascript'>
setTimeout(function () {

5val('{$d[nama_siswa]} ', 'Login berhasil', {
icon : 'success',
buttons: {
confirm: {
className : 'btn btn-success'
}
},
1);
},10);
window.setTimeout(function(){
window.location.replace('../siswa/');
},3000);
</script>";

        }else{
            echo "
<script type='text/javascript'>
setTimeout(function () {

5val('Sorry!', 'Username / Password Salah', {
icon : 'error',
buttons: {
confirm: {
className : 'btn btn-danger'
}
},
});
},10);
window.setTimeout(function(){
window.location.replace('../');
},3000);
</script>";
        }

    }elseif ($level==3) {
        // Kepsek
        $sqlCek = mysqli_query($con,"SELECT * FROM tb_kepsek WHERE
nip='$_POST[username]' AND password='$pass' AND status='Y'");
        $jml = mysqli_num_rows($sqlCek);
        $d = mysqli_fetch_array($sqlCek);
    }
}

```

```
if ($jml > 0) {
$_SESSION['kepsek'] = $d['id_kepsek'];

1
echo "
<script type='text/javascript'>
setTimeout(function () {

5 val('{$d[nama_kepsek]}', 'Login berhasil', {
icon : 'success',
buttons: {
confirm: {
className : 'btn btn-success'
}
},
);
}1
},10);
window.setTimeout(function(){
window.location.replace('./kepsek/');
},3000);
</script>";

}else{
echo "
<script type='text/javascript'>
setTimeout(function () {

5 val('Sorry!', 'Username / Password Salah', {
icon : 'error',
buttons: {
confirm: {
className : 'btn btn-danger'
}
},
});
},10);
window.setTimeout(function(){
window.location.replace('./');
},3000);
</script>";
}

}else{
echo "Tidak ada level yg dipilih";
}

}
?>
</div>
</div>
</div>

<div id="dropDownSelect1"></div>

<!--
=====
-->
<script src="assets/_login/vendor/jquery/jquery-3.2.1.min.js"></script>
```

```

<!--
=====
=>
<script src="assets/_login/vendor/animsition/js/animstion.min.js"></script> 16
<!--
=====
=>
<script src="assets/_login/vendor/bootstrap/js/popper.js"></script>
<script src="assets/_login/vendor/bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
<!--
=====
=>
<script src="assets/_login/vendor/select2/select2.min.js"></script>
<!--
=====
=>
<script src="assets/_login/vendor/daterangepicker/moment.min.js"></script>
<script src="assets/_login/vendor/daterangepicker/daterangepicker.js"></script>
<!--
=====
=>
<script src="assets/_login/vendor/countdowntime/countdowntime.js"></script> 7
<!--
=====
=>
<!-- Sweet Alert -->
<script src="assets/js/plugin/sweetalert/sweetalert.min.js"></script>
<script src="assets/_login/js/main.js"></script>

</body>

</html>

```

4. Kesimpulan

Dalam penelitian ini, telah dilakukan Sistem absensi berbasis web merupakan sistem yang digunakan untuk mencatat kehadiran karyawan, siswa, atau anggota organisasi lainnya. Sistem ini memiliki beberapa kelebihan dibandingkan sistem absensi manual, yaitu lebih efisien dan akurat, dapat diakses dari mana saja, serta dapat menghasilkan laporan yang lebih akurat dan komprehensif.

Proses perancangan sistem absensi berbasis web terdiri dari beberapa tahap, yaitu analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi sistem, pengujian sistem, dan pemeliharaan sistem. Dalam perancangan sistem absensi berbasis web, perlu diperhatikan beberapa hal, yaitu keamanan, kemudahan penggunaan, fleksibilitas, dan ketersediaan. Perancangan sistem absensi berbasis web yang baik dapat membantu organisasi untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan absensi.

DAFTAR PUSTAKA

- 1) A. Nugroho, .. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*. Yogyakarta: Andi Offset.
- 2) AA. Raka Onny Diar Danur C., I. N. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi Absensi Mahasiswa Pada Platform Android*. Retrieved from <https://Ojs.Unud.Ac.id/Index.Php/Merpati/Article/View/20750>

- 3) Arief. (2015). *Gunakan PHP dan MySQL untuk Pemrograman Web Dinamis*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- 4) Herliana, A., Rasyid, P. M., Rima Nur Ainnisya, & Susilowari, I. H. (2018). Dasar Logika Pemrograman Komputer. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*.
- 5) Kurniali, S., & Mayliana. (2014). The development of a web-based attendance system with RFID for higher education institution in Binus University. *EPJ Web of Conferences*, 68. <https://doi.org/10.1051/epjconf/20146800038>
- 6) Mardiyanto, M., & Rahmawati, M. (2021). Prototype Design of Timbulrejo Village Device Percentage System Based on Qr Code. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 12(2), 179. <https://doi.org/10.56327/jurnaltam.v12i2.1090>
- 7) Md Rodzi, Z., Mohamad, W. N., Muhamad Khair, M. H., Wan Nasrudin, W. A., Aminuddin, A. M., Mohammad, W. N., & Abd Rahman, H. (2021). Towards Efficient Monitoring of Online Distance Learning with Google Meet Intelligent Attendance (GMiA2021). *International Journal of Academic Research in Progressive Education and Development*, 10(3), 993–1001. <https://doi.org/10.6007/ijarped/v10-i3/10887>
- 8) Simarmata, J. (2017). *Perancangan Basis Data*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.

PERANCANGAN SISTEM ABSENSI BERBASIS WEB PADA SEKOLAH SMKS WIRA KESUMA JATA

ORIGINALITY REPORT



PRIMARY SOURCES

1	aguzrybudy.blogspot.com Internet Source	2%
2	aktivisulunambo.blogspot.com Internet Source	2%
3	didysetyawanjava.blogspot.com Internet Source	1%
4	jurnal.poltekstpaul.ac.id Internet Source	1%
5	toyourdefence.com Internet Source	1%
6	forum.djangoproject.com Internet Source	1%
7	fsegitlab.wlv.ac.uk Internet Source	1%
8	you-gonever.icu Internet Source	1%
9	www.maldun.com Internet Source	1%

10	Submitted to University of Leicester Student Paper	1 %
11	Submitted to Brisbane Catholic Education Student Paper	1 %
12	tambahpinter.com Internet Source	1 %
13	jurnal.itbsemarang.ac.id Internet Source	1 %
14	blogs.itb.ac.id Internet Source	1 %
15	conference.upgris.ac.id Internet Source	1 %
16	www.cnblogs.com Internet Source	1 %
17	Submitted to Hogeschool NOVI Student Paper	1 %
18	ilovedubara.wordpress.com Internet Source	1 %
19	Submitted to Sheffield Hallam University Student Paper	1 %
20	ejurnal.politeknikpratama.ac.id Internet Source	1 %
21	Submitted to University of Huddersfield Student Paper	1 %

22

Submitted to Coventry University

Student Paper

1 %

23

Uci Pratiwi, Khana Wijaya, Fajriyah Fajriyah.
"Penerapan Metode Prototype Pada
Perancangan Sistem Administrasi
Pembayaran Karate Berbasis Website: Studi
Kasus Lemkari Prabumulih", Jurnal
Pengembangan Sistem Informasi dan
Informatika, 2021

1 %

Publication

Exclude quotes

On

Exclude matches

< 1%

Exclude bibliography

On